

# Manažovanie pracovných tokov v Ledger NanoS pomocou hashovacích stromov

Bc. Daniel Oravec

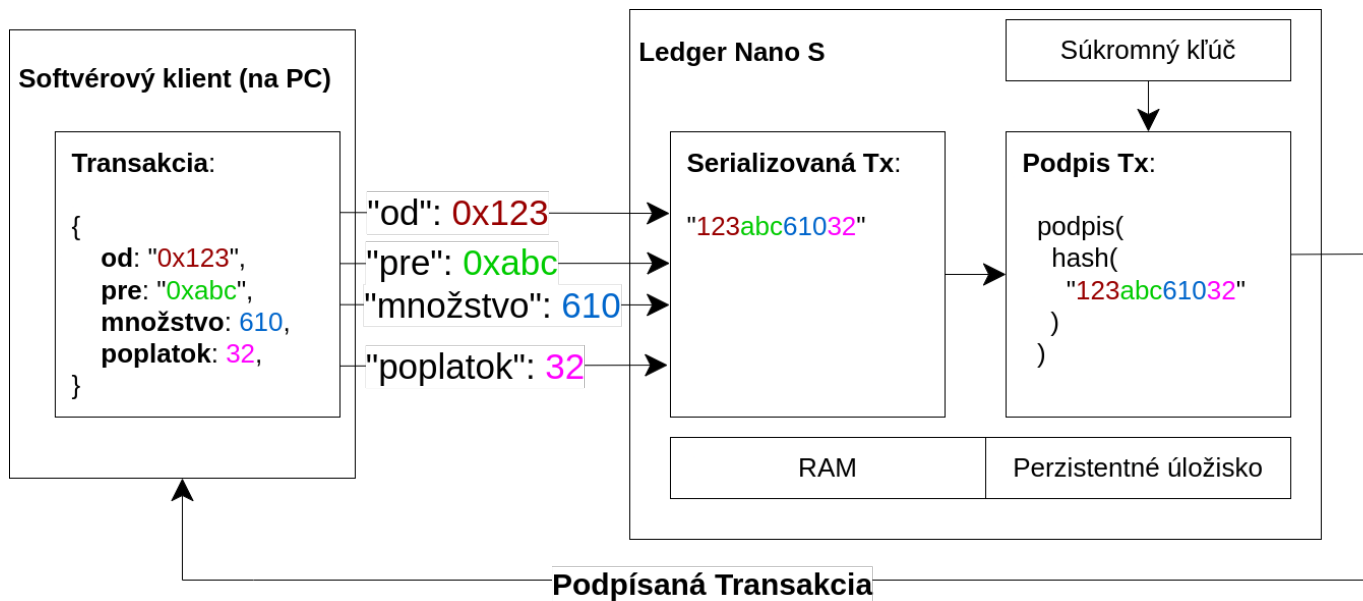
Školiteľ: doc. RNDr. Robert Lukočka, PhD.

14. februára 2024

# Outline

- 1 Ledger NanoS
- 2 Známe prístupy
- 3 Naš prístup
- 4 Záver

# Ledger NanoS - cieľ

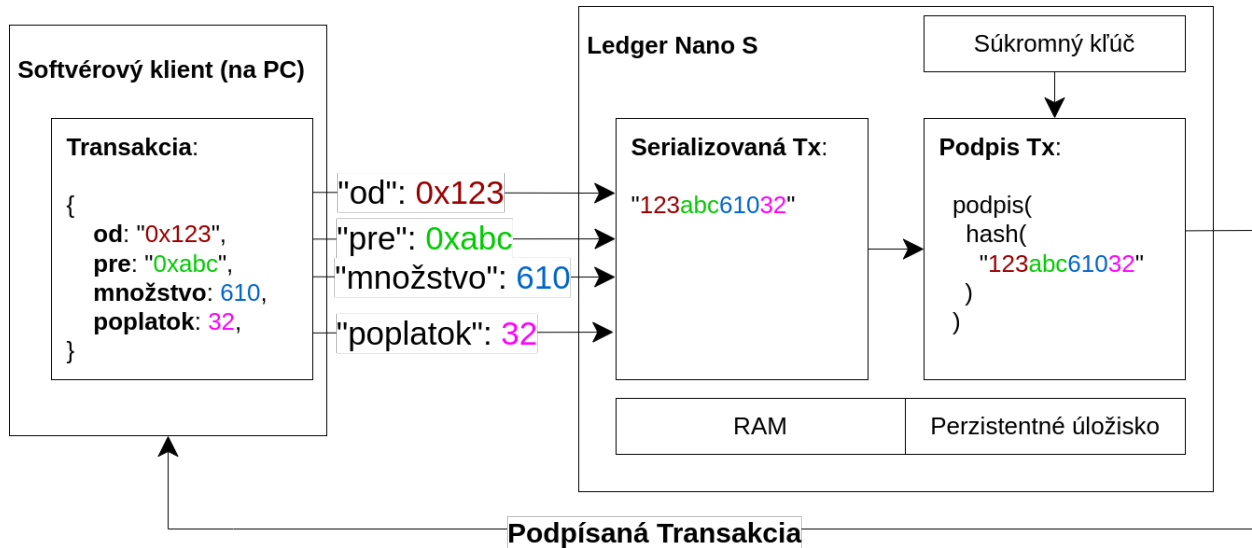


- Použitelná RAM:  $\sim 2$  kB
- Kapacita APDU: 255 B
- Perzistentné úložisko:  $\sim 160$  kB

(**konštantná hlavička**, variabilné dáta)  
(**množstvo**, 1234)

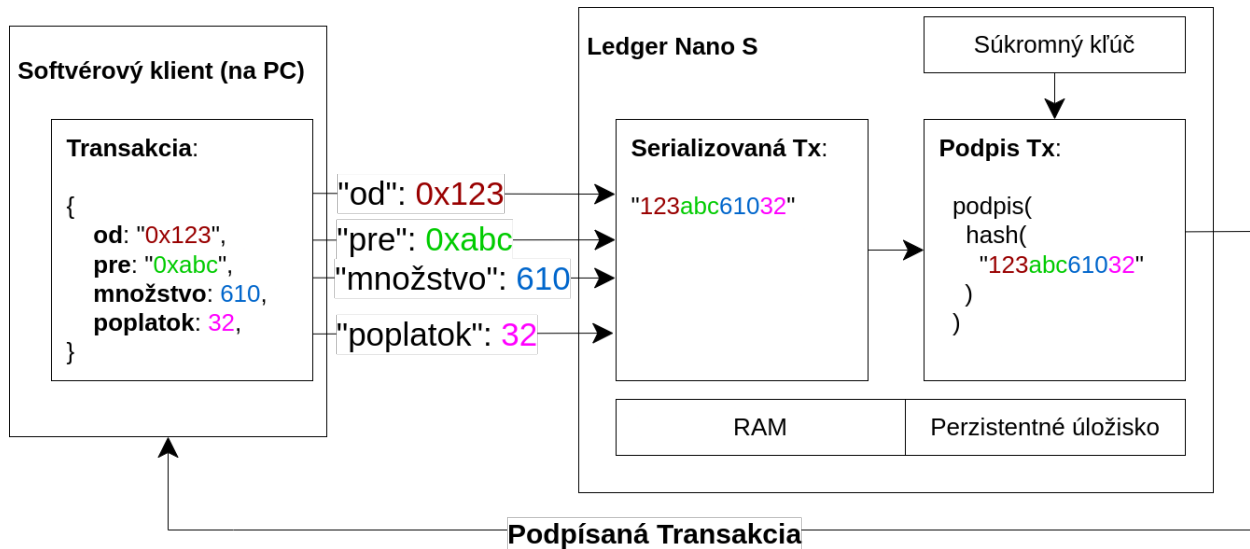
# Známe prístupy (1)

- Kód aplikácie predstavuje DKA



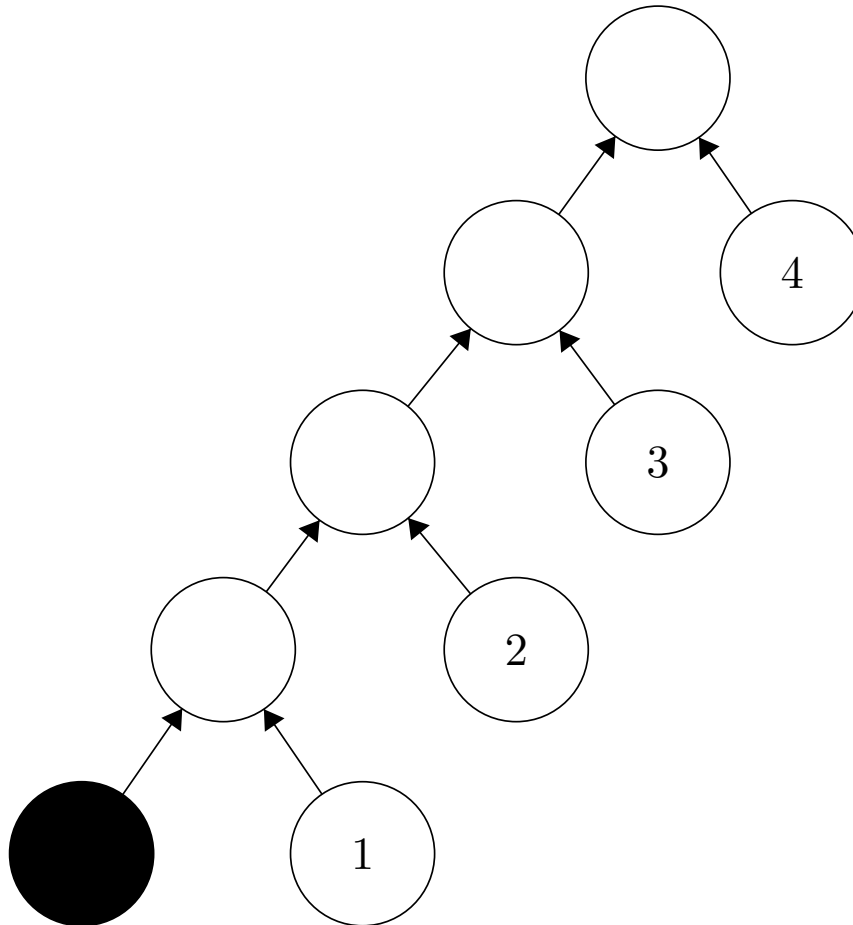
# Známe prístupy (2) - Riešenie z BP

- DKA u klienta + overovanie integrity



# Známe prístupy (2) - Riešenie z BP

- Overenie až na konci

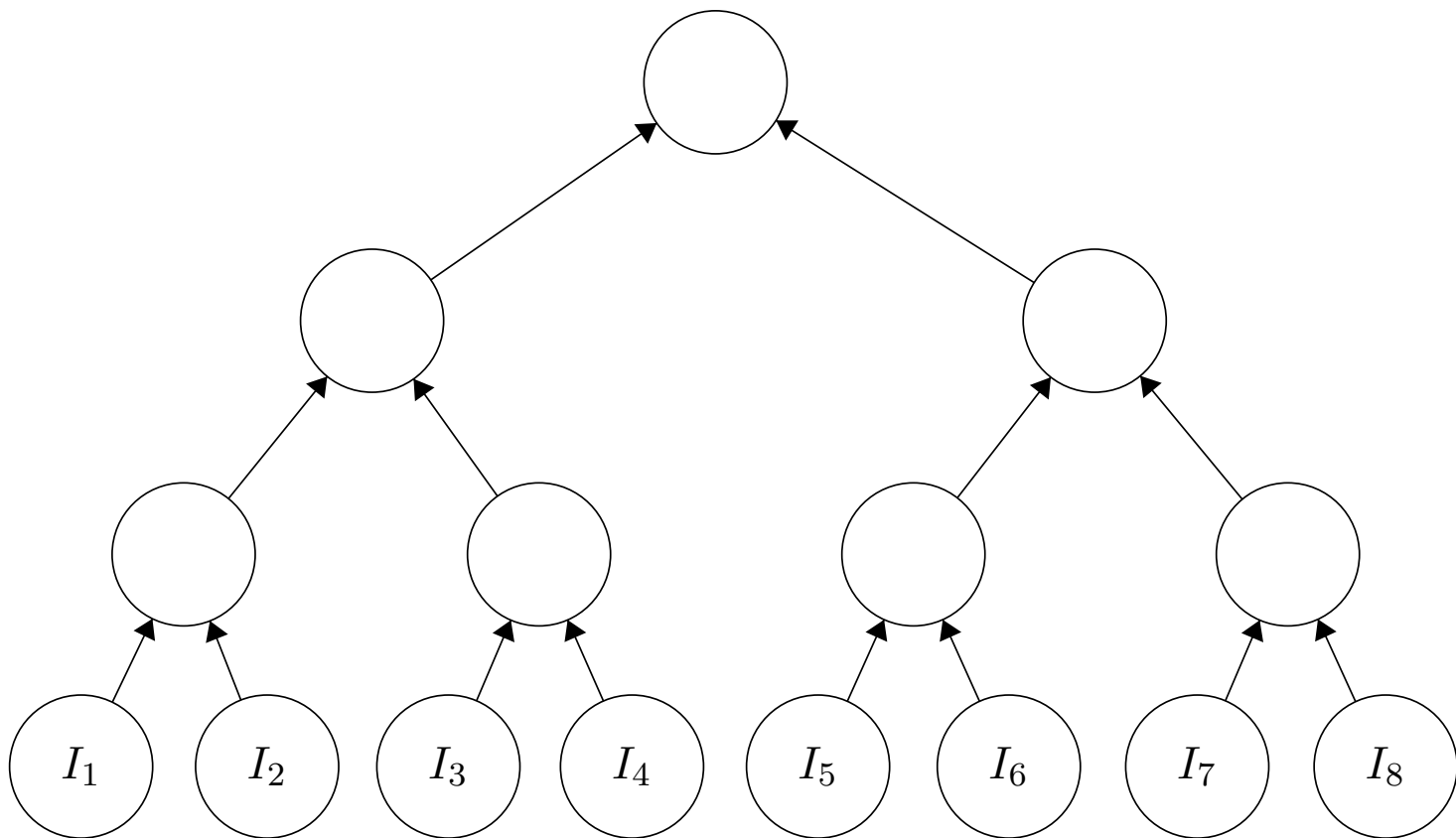




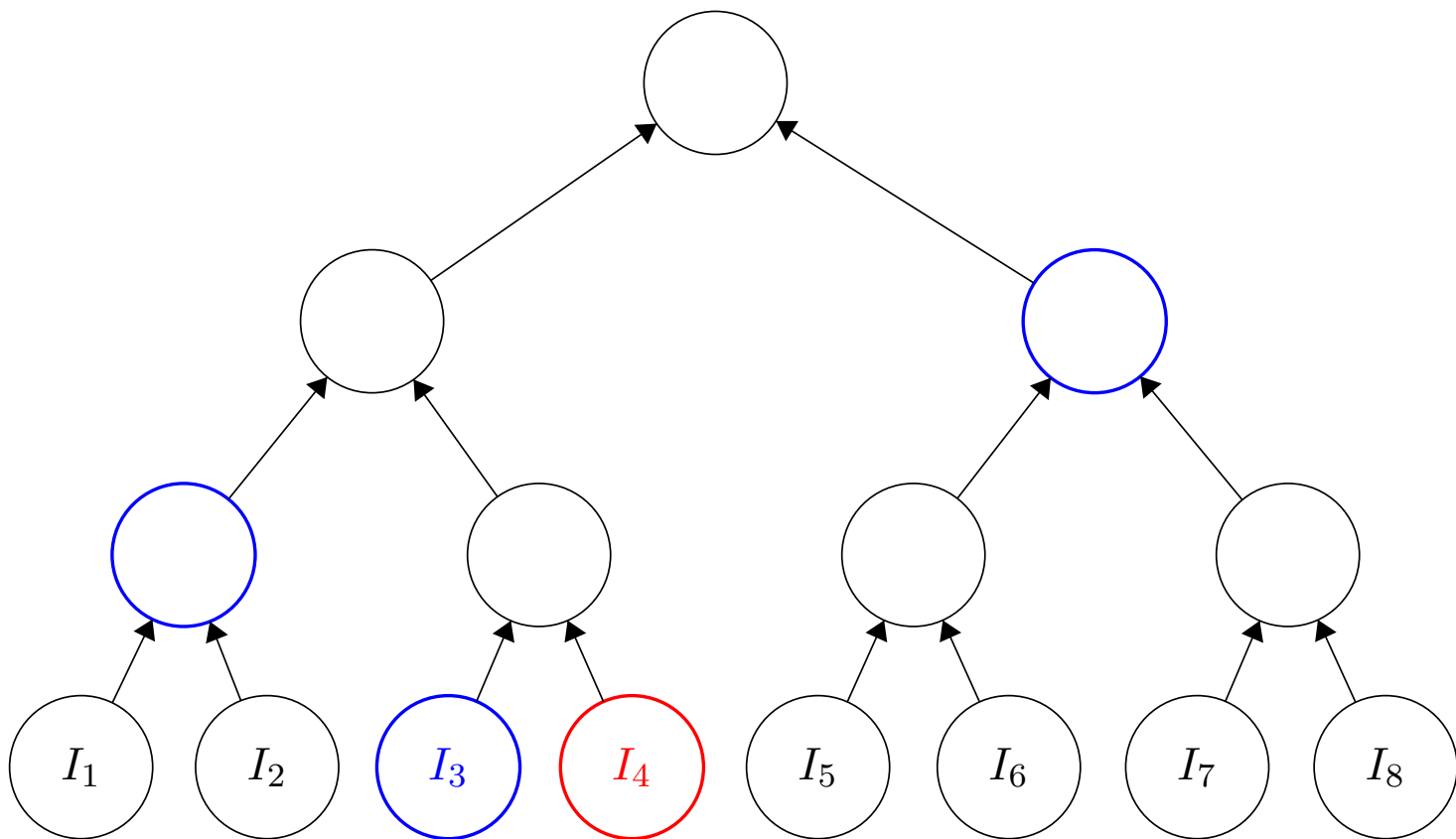
# Hlavný cieľ našej práce

- Overovanie po každom kroku

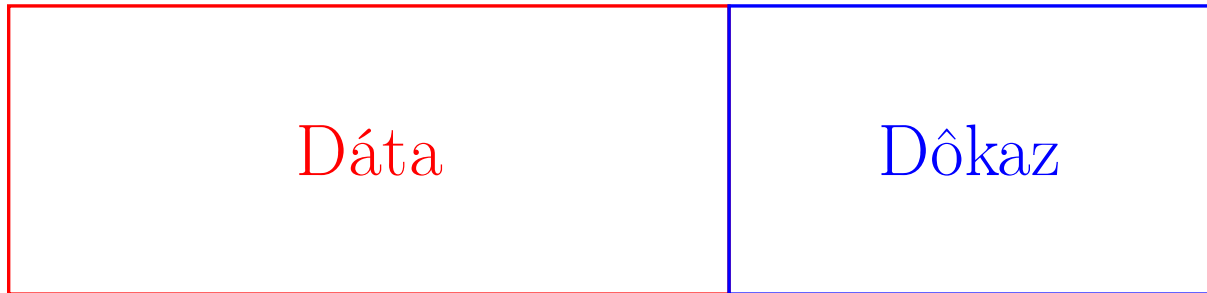
# Hashovacie stromy



# Hashovacie stromy



- APDU – 255 B



# Iné vektor-komitment schémy

- KZG (pairing), Catalano-Fiore (RSA)
  - Prijateľné veľkosťou dôkazov
  - Neprijateľné výpočtovou náročnosťou

- $H_i$  – hash konštantných hlavičiek prvých  $i$  inštrukcií
  - $H_0 = hash(0)$
  - $H_i = hash(H_{i-1}, \text{hlavička}_i)$
- $R_i$  – reverzný hash  $H_i, H_{i+1}, \dots, H_n$ 
  - $R_n = hash(1)$
  - $R_i = hash(R_{i+1}, H_{i+1})$

# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$

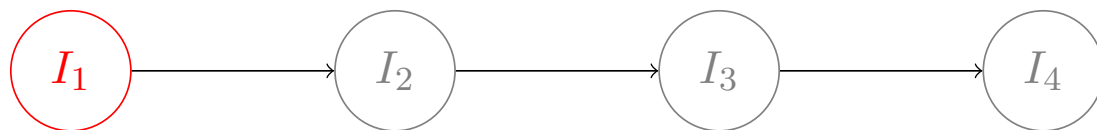




# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

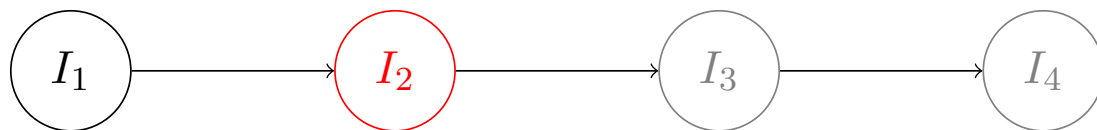
$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



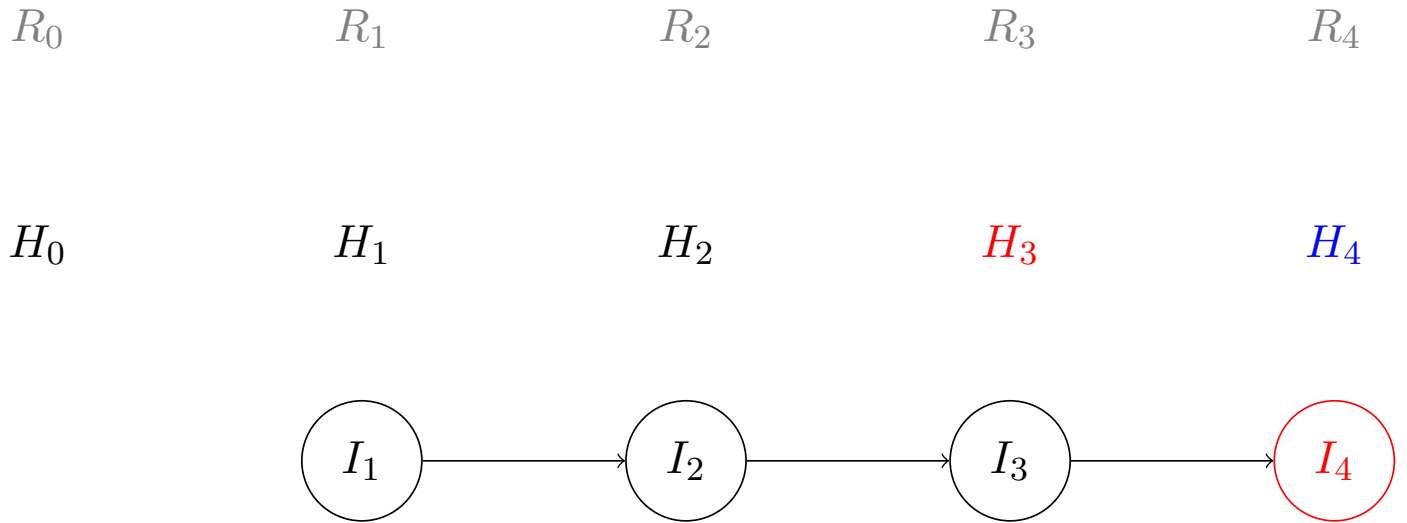
# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

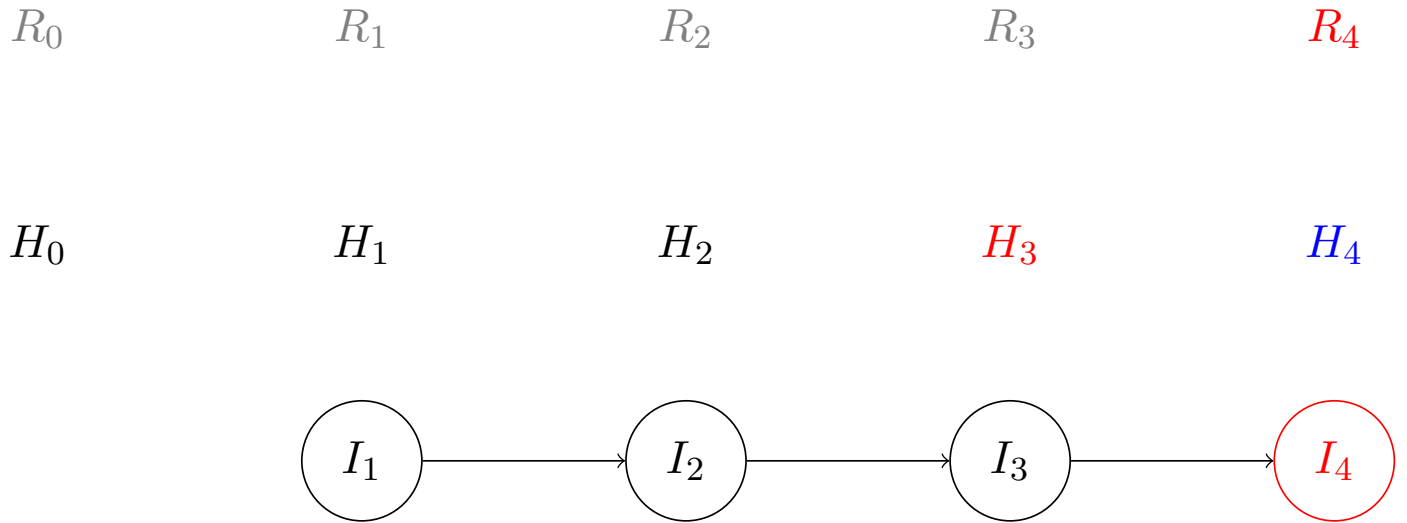
$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



# Pridanie nového typu transakcie



# Pridanie nového typu transakcie



# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

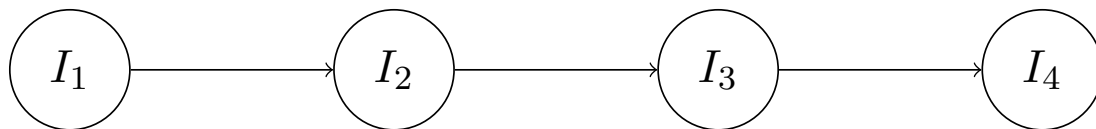
$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$





# Pridanie nového typu transakcie

$R_0$        $R_1$        $R_2$        $R_3$        $R_4$

$H_0$        $H_1$        $H_2$        $H_3$        $H_4$



# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$

$R_1$

$R_2$

$R_3$

$R_4$

$H_0$

$H_1$

$H_2$

$H_3$

$H_4$



# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$

$R_1$

$R_2$

$R_3$

$R_4$

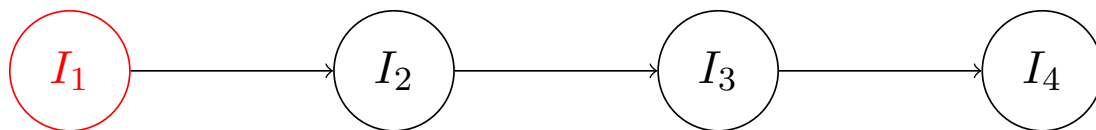
$H_0$

$H_1$

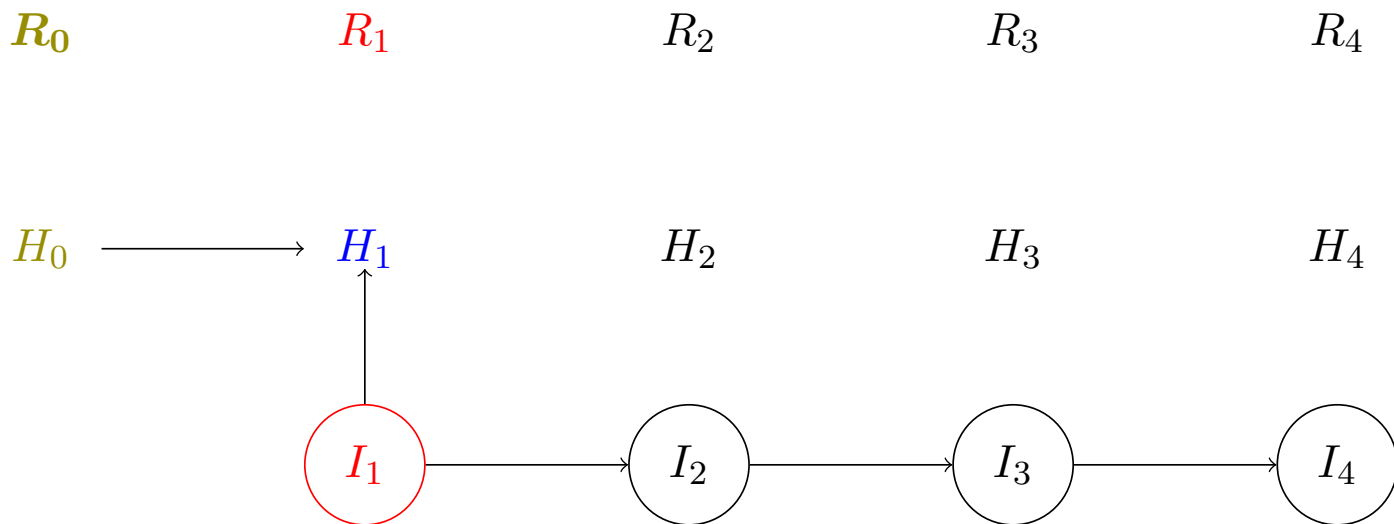
$H_2$

$H_3$

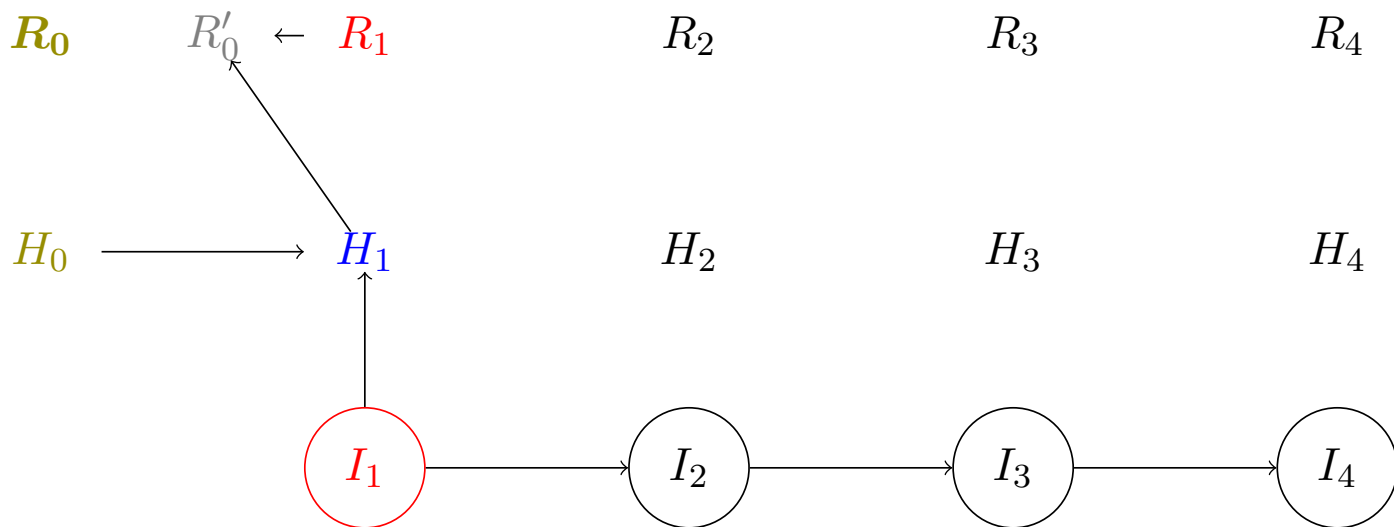
$H_4$



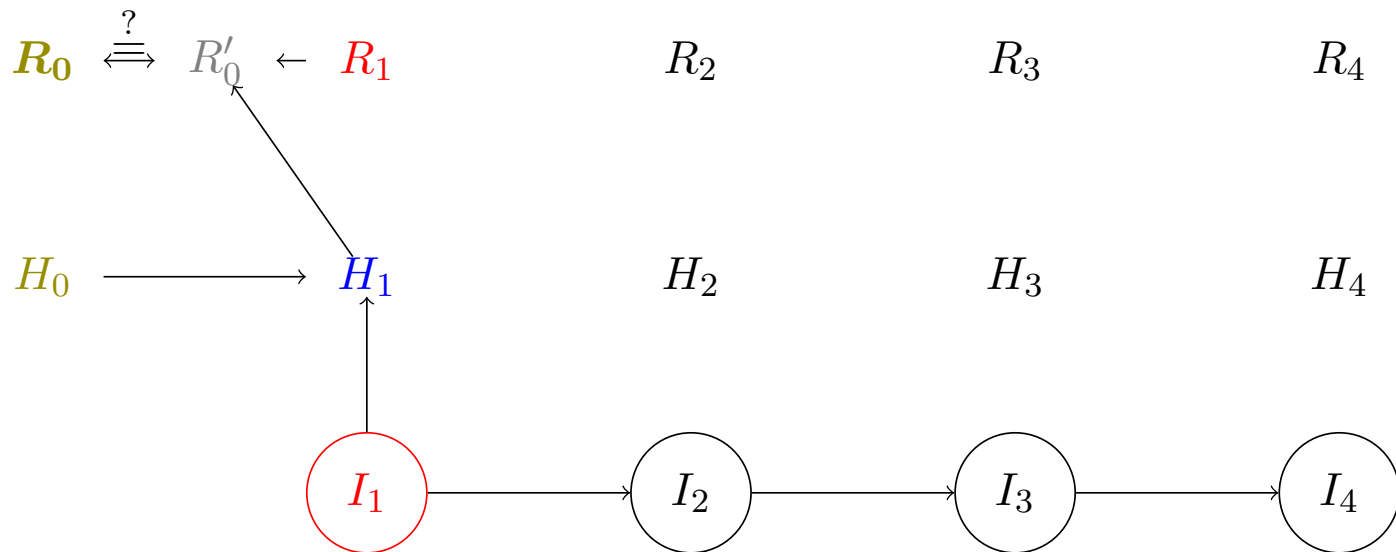
# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$        $R_1$        $R_2$        $R_3$        $R_4$

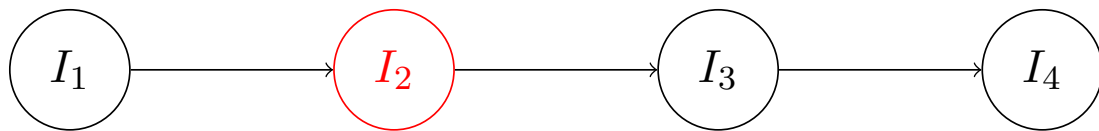
$H_0$        $H_1$        $H_2$        $H_3$        $H_4$



# Interakcia so softvérovým klientom

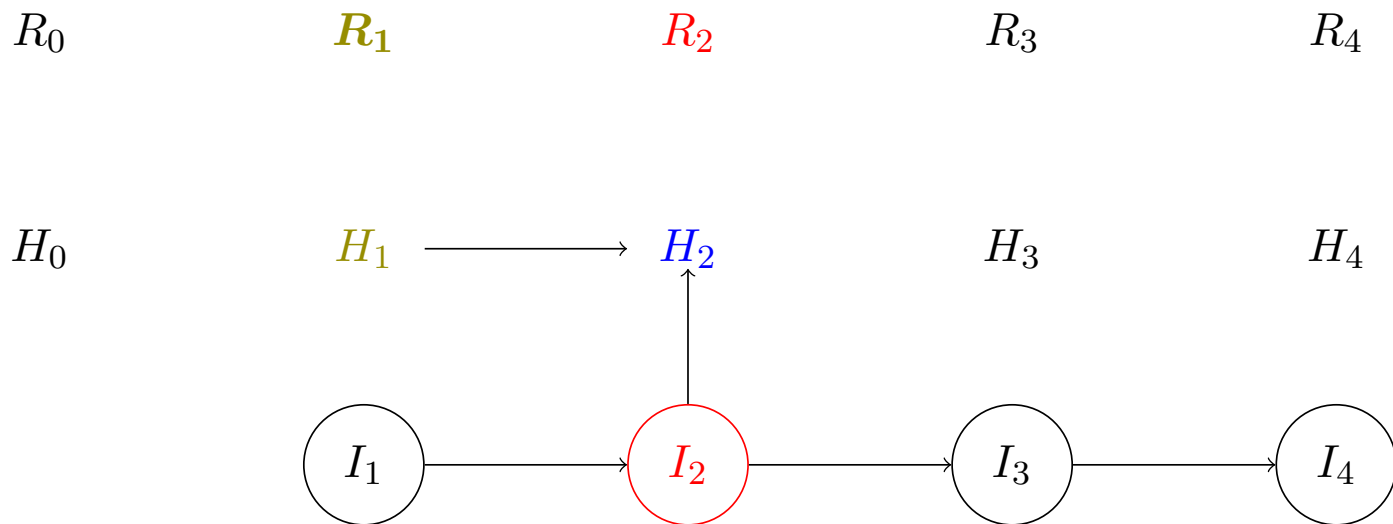
$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$

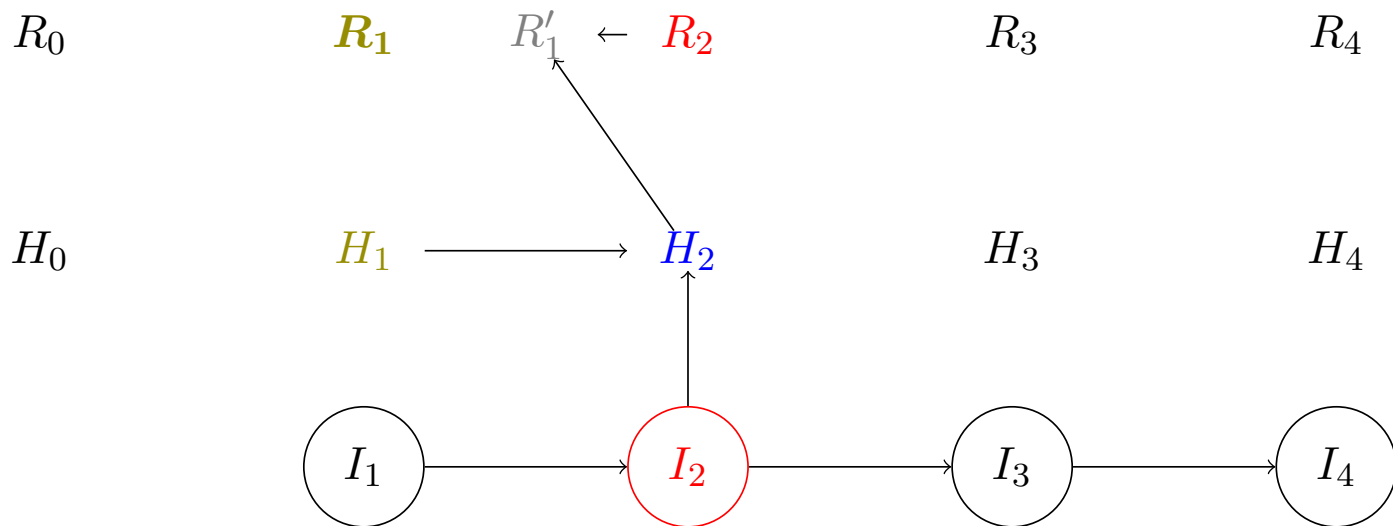




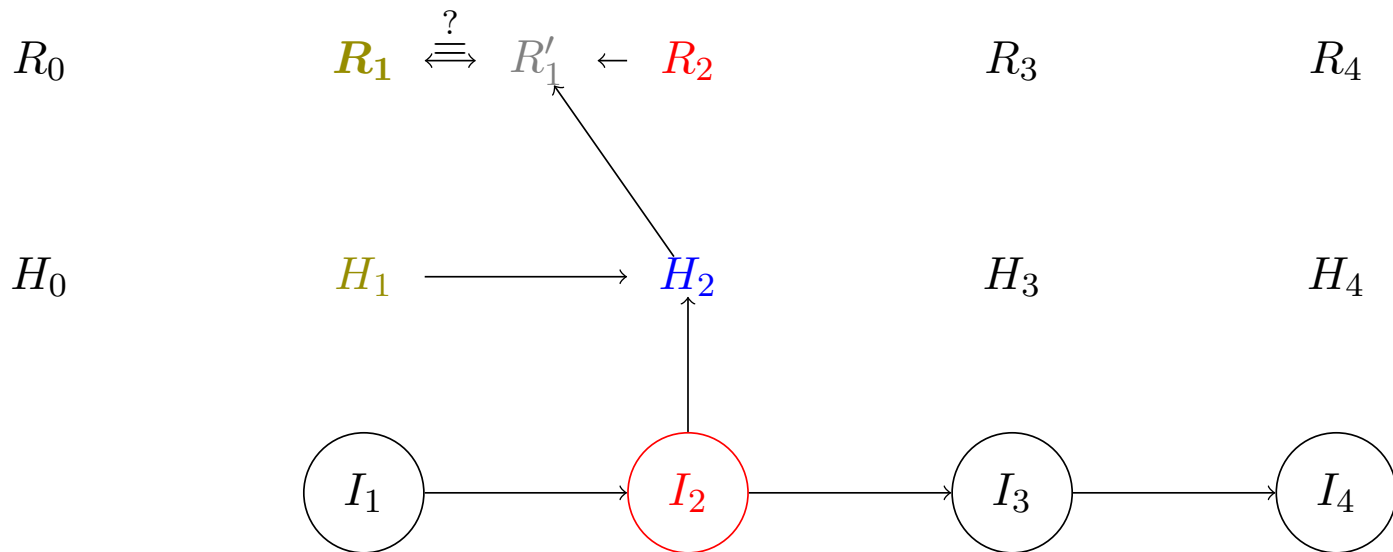
# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$                        $R_1$                        **$R_2$**                        $R_3$                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        **$H_2$**                        $H_3$                        $H_4$



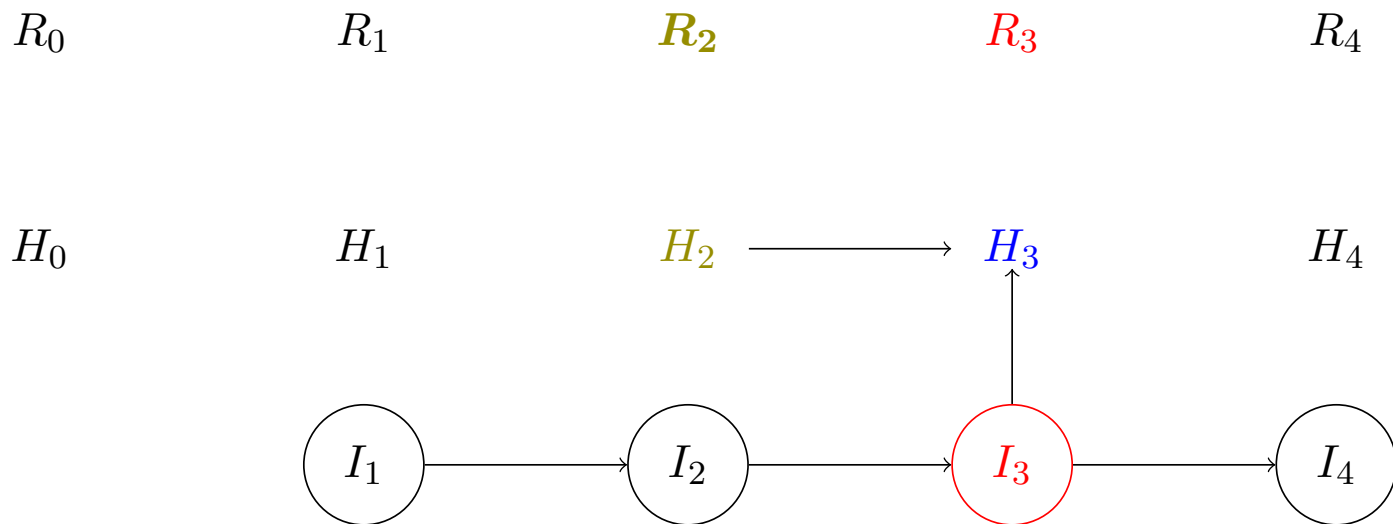
# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

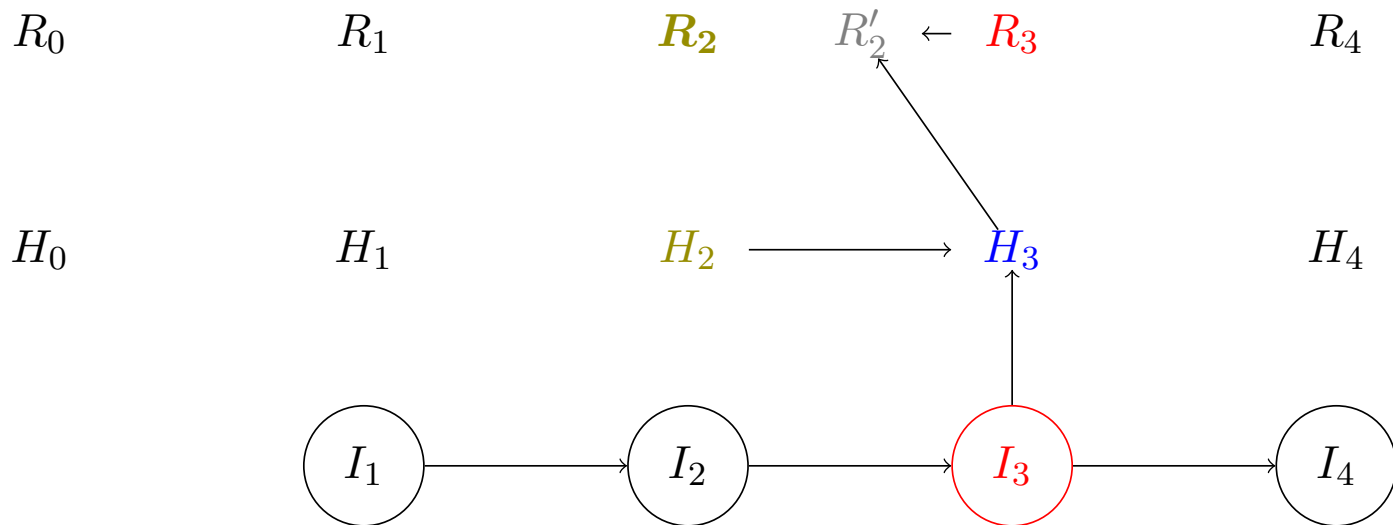
$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



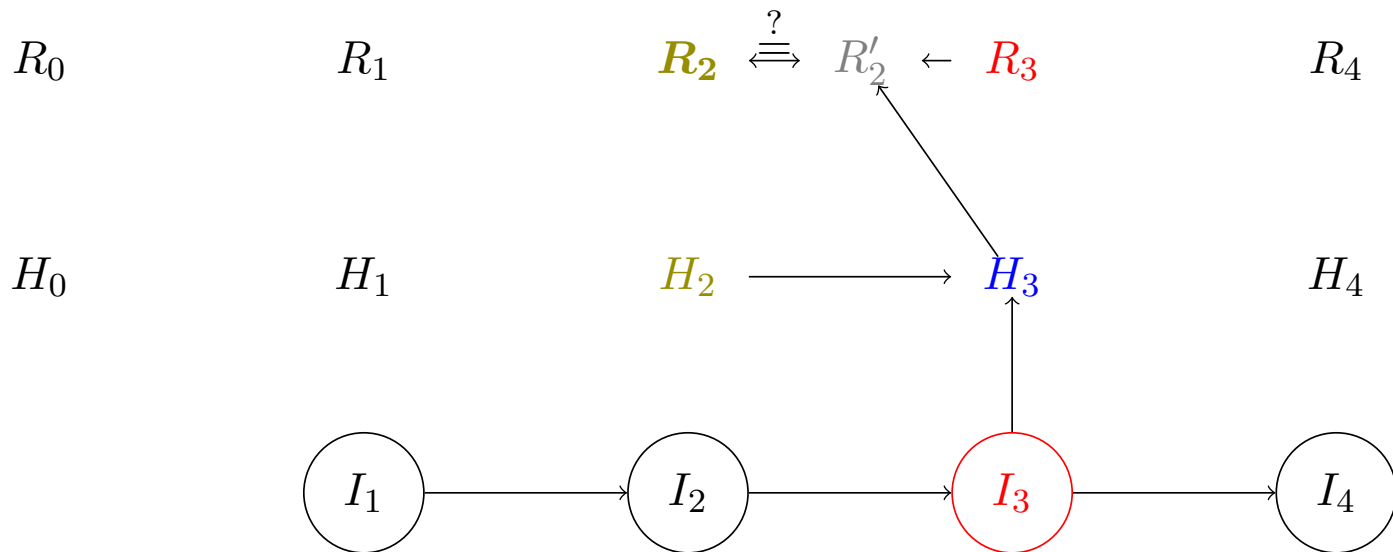
# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom





# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        **$R_3$**                        $R_4$

$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        **$H_3$**                        $H_4$



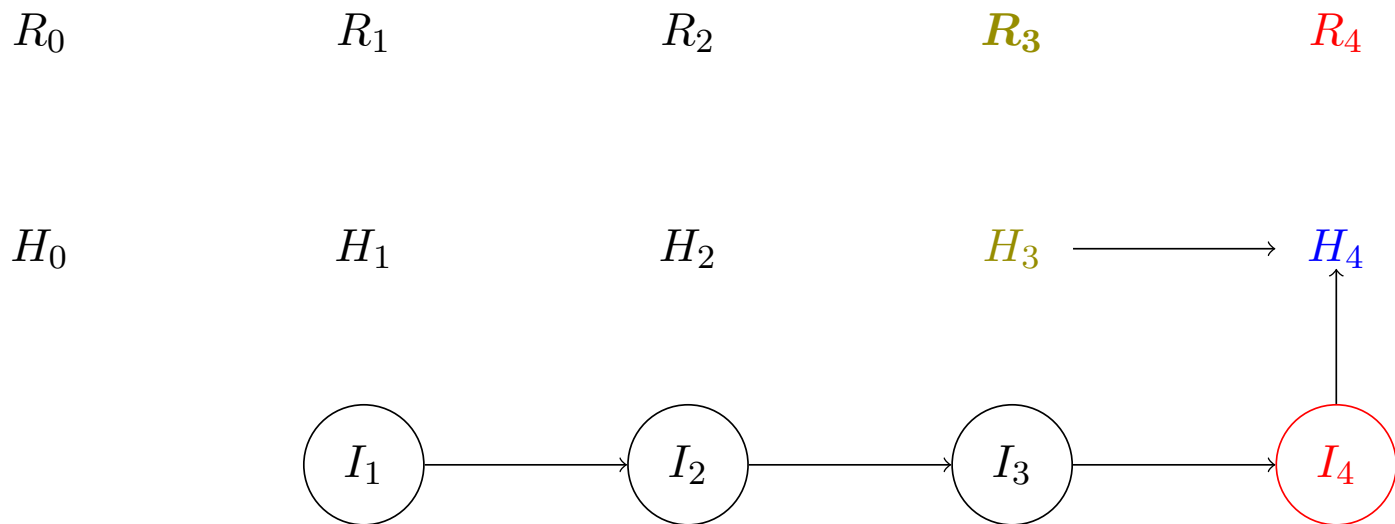
# Interakcia so softvérovým klientom

$R_0$                        $R_1$                        $R_2$                        $R_3$                        $R_4$

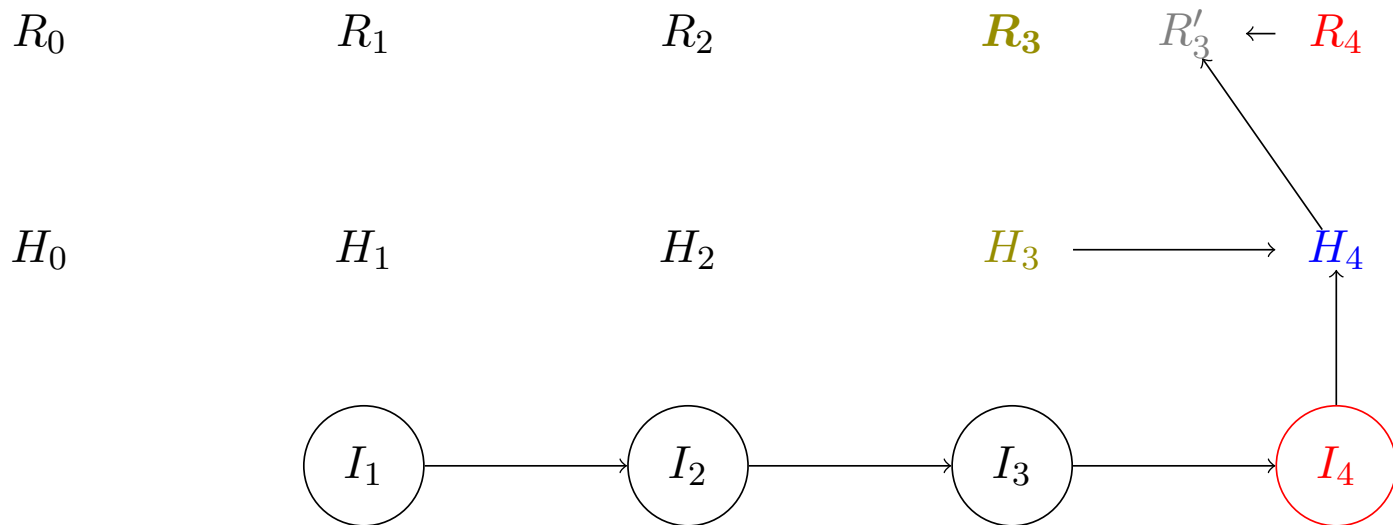
$H_0$                        $H_1$                        $H_2$                        $H_3$                        $H_4$



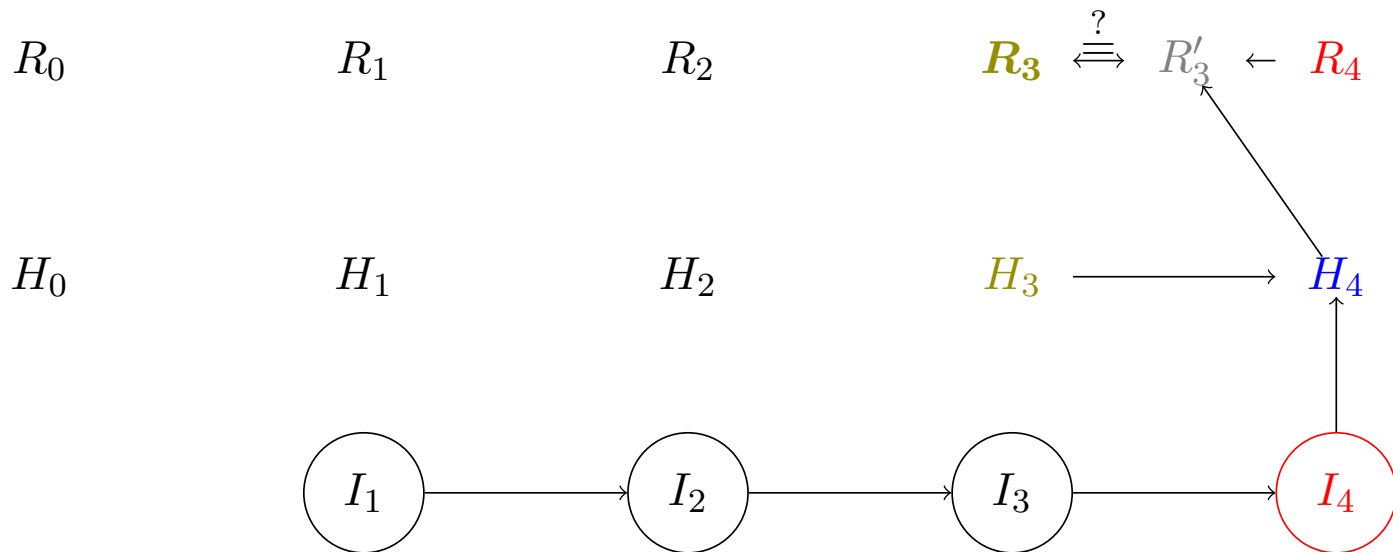
# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



# Interakcia so softvérovým klientom



Ďalšie časti práce:

- Krok späť / krok dopredu
- Pohľad na zložitejšie transakcie cez hashovacie stromy
- Pohľad na postupnosti inštrukcií ako na regulárny jazyk

Možnosti rozpracovania:

- Hľadanie ďalších aplikácií prezentovaného prístupu
- Implementácia

# Zložitejšie transakcie

Transakcia obsahujúca pole variabilnej dĺžky

