

# Distribuované systémy

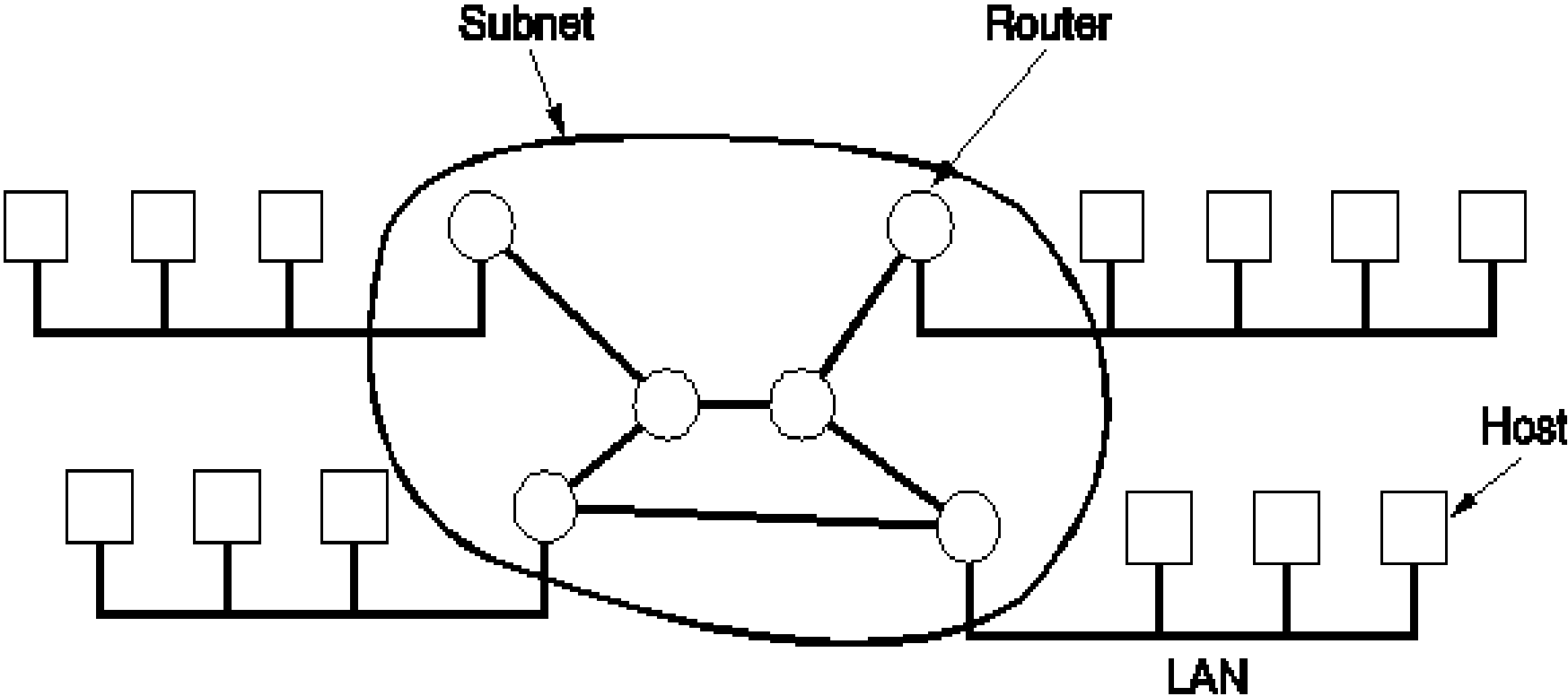
## Počítačové siete

RNDr. Jaroslav Janáček  
KI FMFI UK

# Klasifikácia sietí

- podľa rozsahu (veľkosti)
  - Personal Area Networks (PAN)
    - veľmi malé vzdialenosti ( $\approx 10\text{m}$ )
  - Local Area Networks (LAN)
    - malé vzdialenosti, budova, príp. komplex budov
  - Metropolitan Area Networks (MAN)
    - väčšie územia – napr. mesto
  - Wide Area Networks (WAN)
    - veľké geografické územia

# WAN



# Klasifikácia sietí

- podľa typu komunikačných liniek
  - point-to-point
    - spojené sú 2 zariadenia
    - napr. klasické spojenie cez telefónnu linku
  - broadcast – zdieľané médium
    - niekoľko zariadení je pripojených k spoločnému zdieľanému médiu
    - všetky zariadenia “počujú”, čo sa vyšle z niektorého z nich
    - napr. Ethernet

# Klasifikácia sietí

- podľa typu komunikačného média
  - pevné (wired)
    - medené káble
    - optické vlákna
  - bezdrôtové (wireless)
    - rádiové
      - WiFi, Bluetooth, GSM, GPRS/EDGE, UMTS (3G)
    - satelitné
    - svetelné
      - IRDA, laserové

# Bezdrôtové siete

- použitie
  - mobilní používatelia
  - ťažko prístupné miesta
  - dočasné siete
- problémy
  - vplyv prostredia, počasia
  - vzájomné ovplyvňovanie sa
  - zahltenie pásma
  - bezpečnosť

# Spájanie sietí

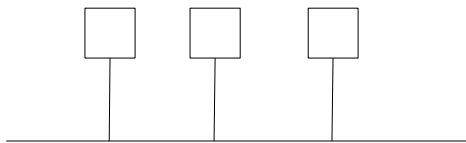
- internetwork (internet) – množina navzájom prepojených sietí
  - siete sa spájajú prostredníctvom brán (gateways)
- Internet (s veľkým I)
  - konkrétny celosvetový internet

# Adresácia v sieťach

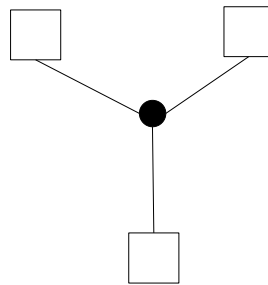
- jednotlivé zariadenia v sieťach sú identifikované adresami
  - unicasting
    - posielanie jednému zariadeniu
  - broadcasting
    - posielanie informácie všetkým zariadeniam v sieti (resp. jej časti)
  - multicasting
    - posielanie informácie určitej skupine zariadení v sieti



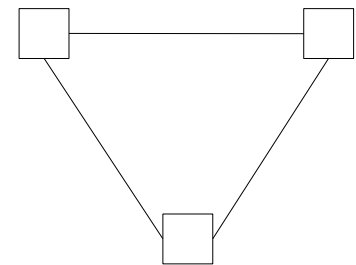
# Topológia siete



bus – zbernica



star – hviezda

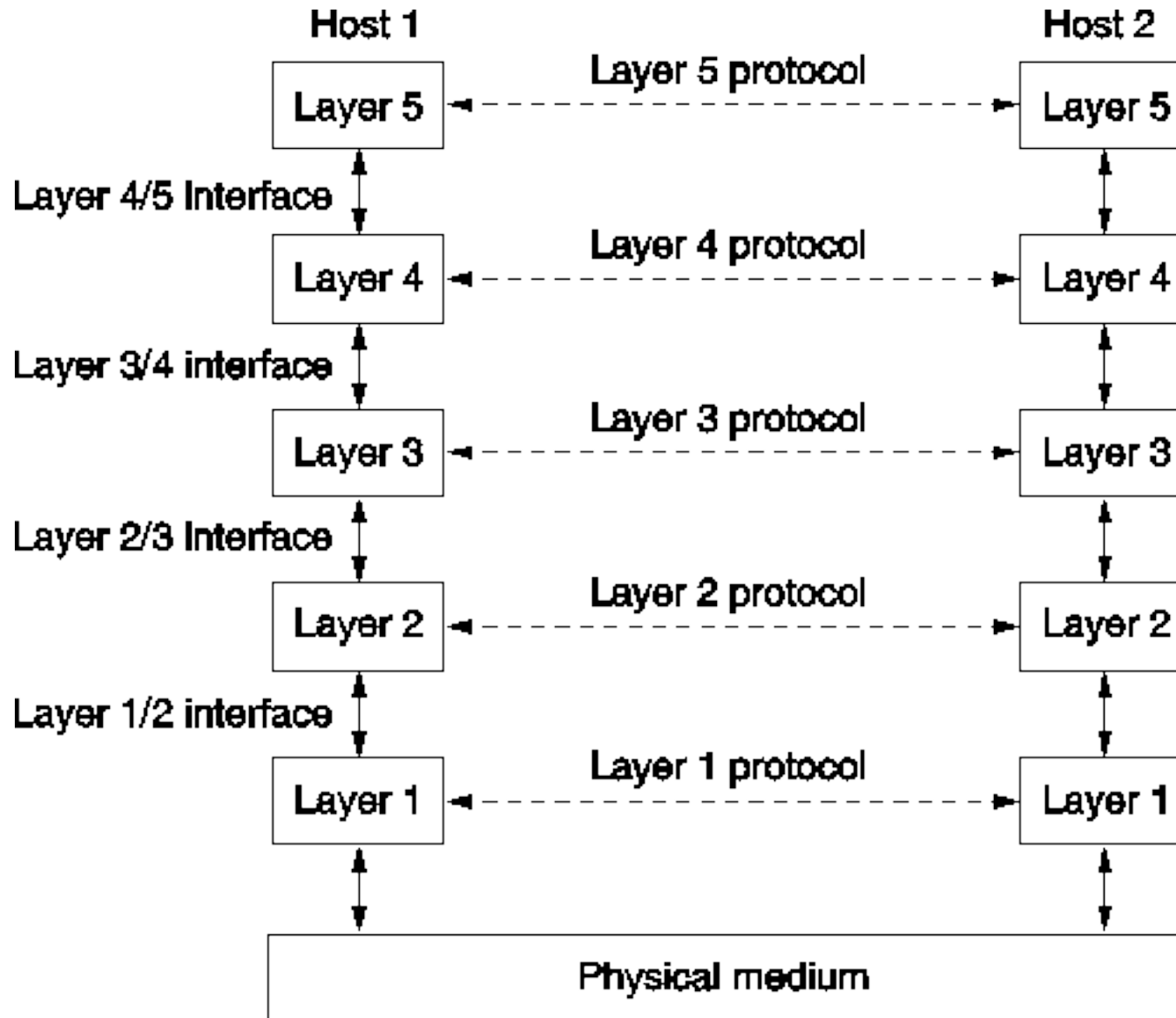


ring – kruh

# Kľúčové problémy návrhu sietí

- identifikácia zariadení – adresovanie
- pravidlá komunikácie
  - simplex, half duplex, full duplex
- detekcia a oprava chýb
- problém rýchleho odosielateľa a pomalého prijímateľa
- poradie správ
- obmedzené dĺžky správ
- smerovanie (routing)
- multiplexing, demultiplexing

# Vrstvový model



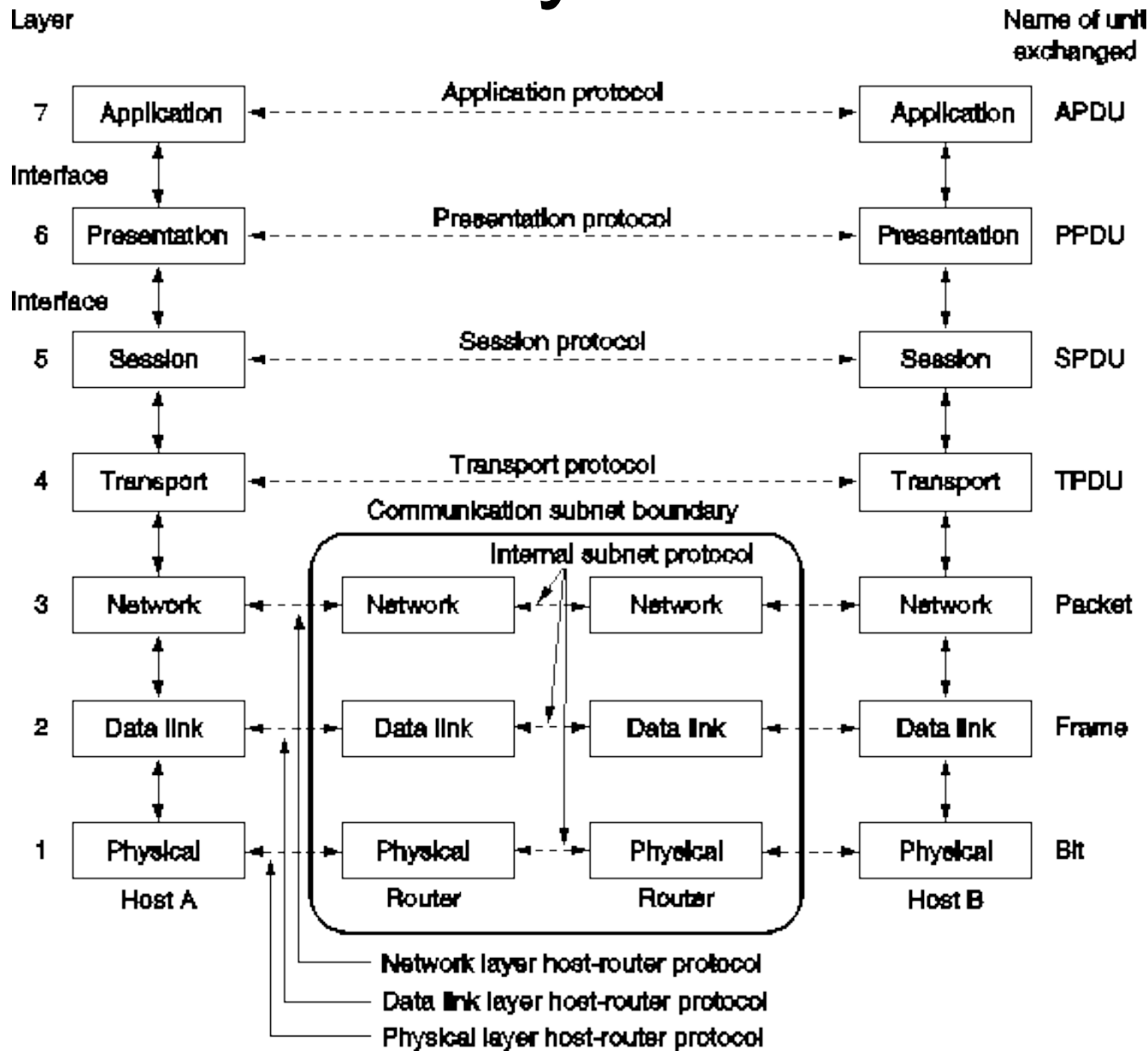
# Vrstvy, služby, rozhrania (interface), protokoly

- vrstva N poskytuje *služby* vrstve N+1
- vrstva N s vrstvami N+1 a N-1 komunikuje prostredníctvom *rozhrania (interface)*
- vrstva N s vrstvou N na inom zariadení komunikuje použitím súboru pravidiel – *protokolu* príslušnej vrstvy

# Rozdelenie služieb

- connection-oriented
  - vytvára sa spojenie, funguje ako “rúra”
- connection-less
  - prenášajú sa samostatné balíky dát – pakety
- reliable (spoľahlivé)
  - doručenie je garantované (alebo sa oznámi chyba)
- unreliable (nespoľahlivé)
  - doručenie nie je garantované

# Referenčný model OSI



# Referenčný model OSI

- physical layer (fyzická vrstva)
  - prenos bitov cez komunikačný kanál
  - parametre káblov, konektorov, signálov
  - káble, konektory, časť sieťových kariet, modemy
- data link layer (linková vrstva)
  - prenos rámcov (frames) medzi “susednými” zariadeniami
  - pri sieťach typu broadcast riešenie prístupu k médiu
  - časť sieťových kariet, ovládače sieťových kariet

# Referenčný model OSI

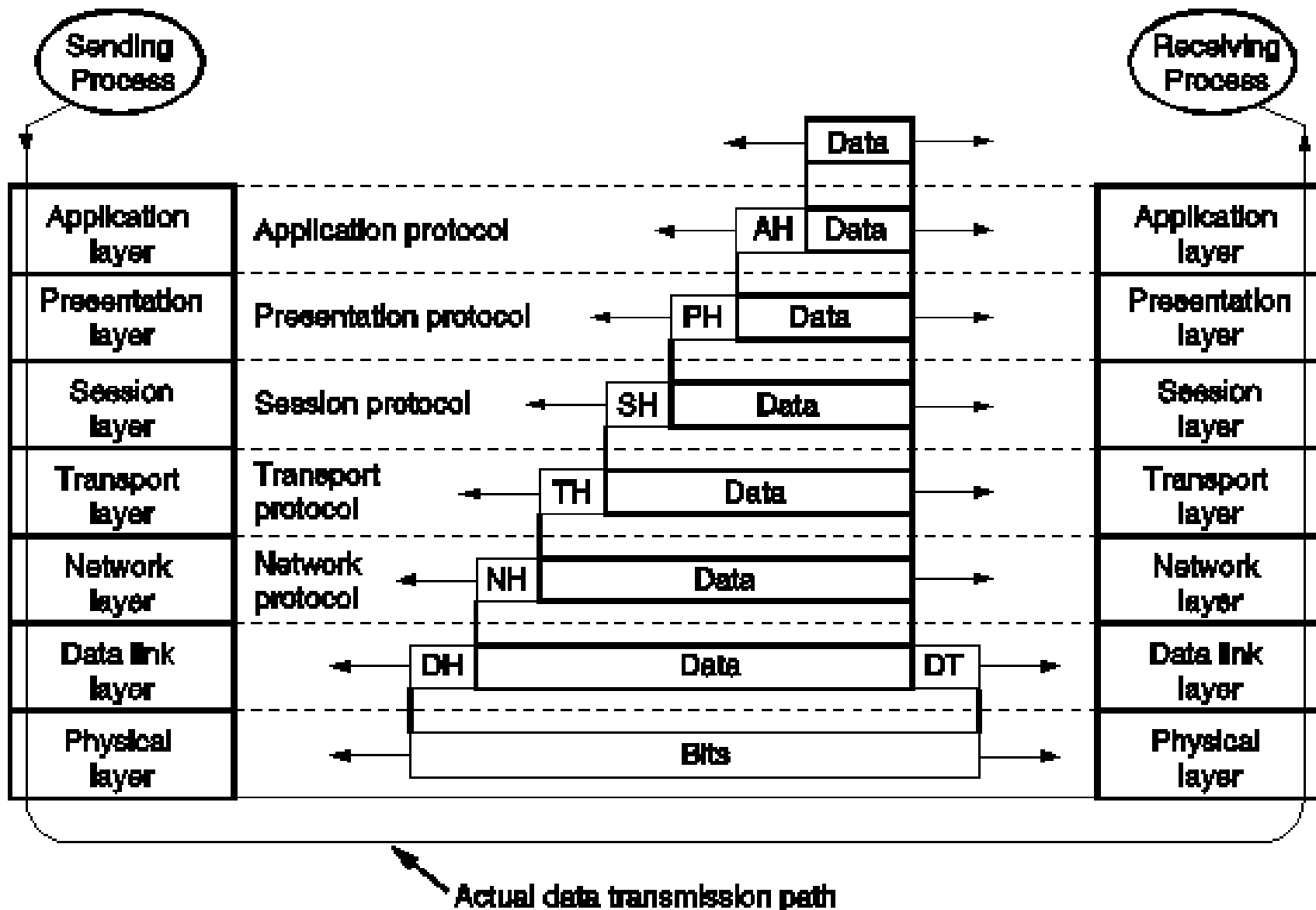
- network layer (sieťová vrstva)
  - prenos paketov medzi ľubovoľnými uzlami siete
  - smerovanie (routing), riešenie preplnenia siete
  - smerom nahor poskytuje ilúziu siete prepojenej spôsobom každý s každým
- transport layer (transportná vrstva)
  - komunikácia medzi procesmi na koncových zariadeniach
  - rozdeľovanie správ na pakety a ich skladanie



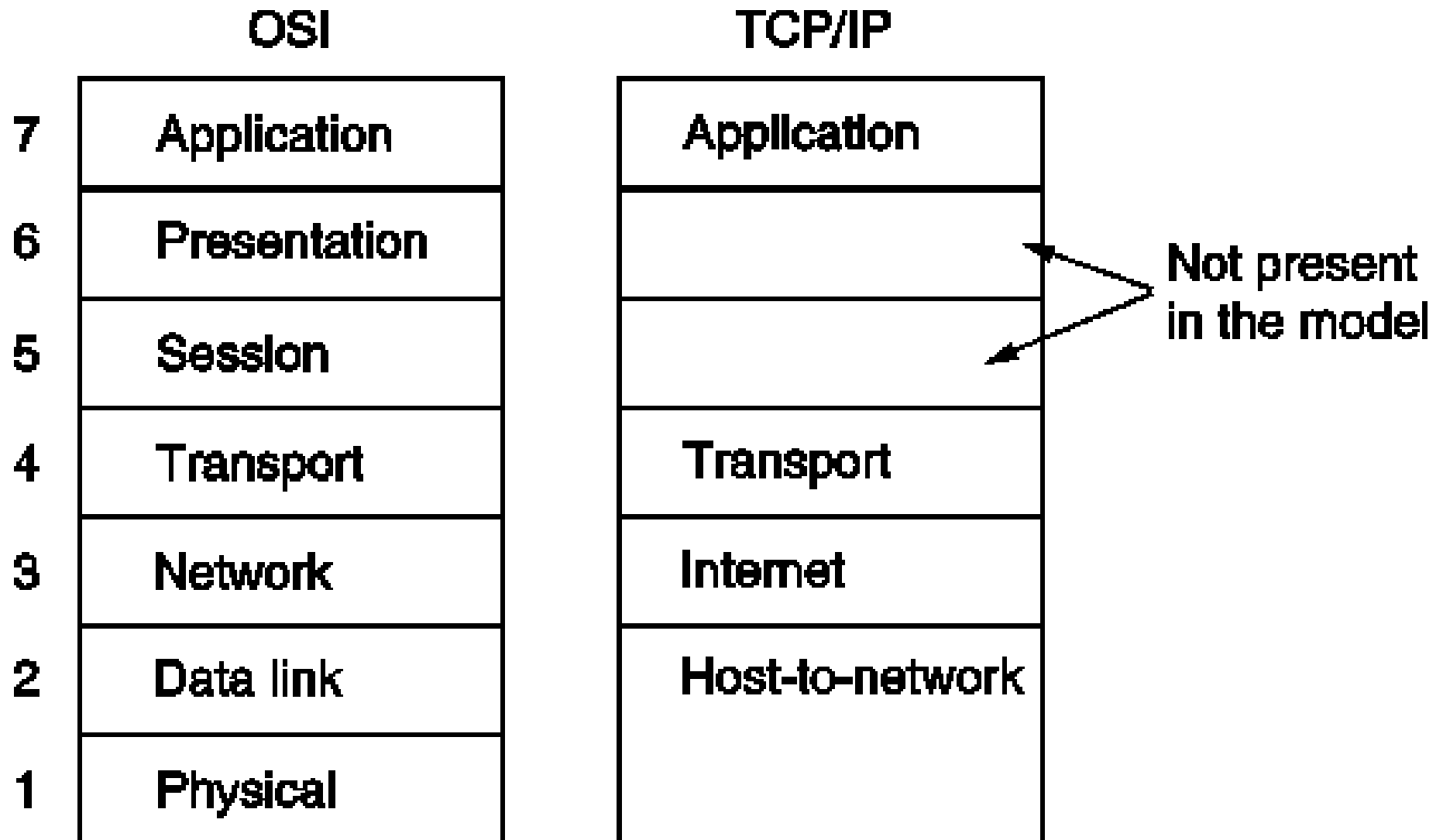
# Referenčný model OSI

- session layer (relačná vrstva)
  - riadenie dialógu, synchronizácia
- presentation layer (prezentačná vrstva)
  - konverzia formátov údajov
- application layer (aplikačná vrstva)
  - aplikačné protokoly

# Tok dát v OSI



# TCP/IP model



# TCP/IP model

- internet layer
  - protokol IP – connection-less, unreliable
  - prenos paketov medzi ľubovoľnými dvoma uzlami siete
  - zabezpečuje smerovanie (routing)
- host to network layer
  - zabezpečuje možnosť posielat' IP pakety medzi susednými zariadeniami

# TCP/IP model

- transport layer
  - protokoly
    - TCP – connection-oriented, reliable
    - UDP – connection-less, unreliable
  - poskytuje služby aplikačnej vrstve
- application layer
  - rôzne aplikačné protokoly – HTTP, FTP, telnet, ssh, SMTP, POP3, ...

# Ethernet

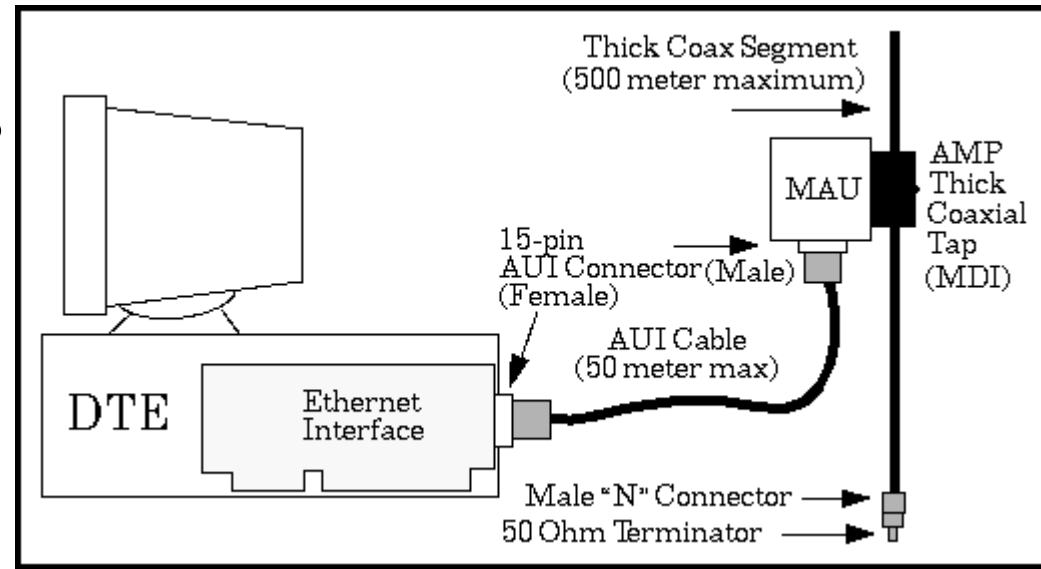
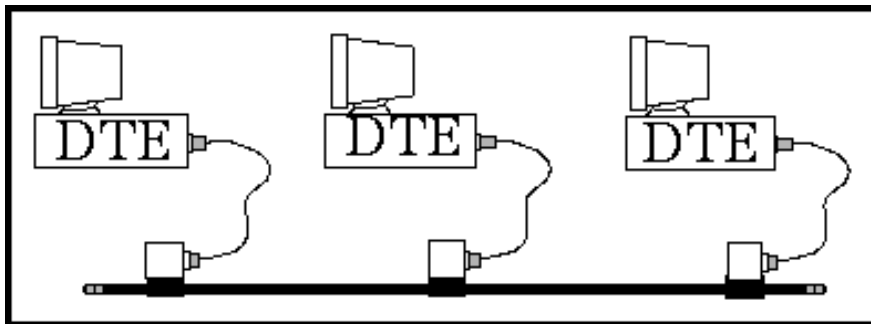
- fyzická a data-link vrstva
- sieť typu broadcast, technológia CSMA/CD
- adresy 48 bitov
  - časť identifikuje výrobcu
  - multicasting
  - broadcasting FF:FF:FF:FF:FF:FF
  - každý frame obsahuje adresu cieľa a zdroja
- 10Mbps, 100Mbps (fast), 1Gbps (gigabit)
- logická topológia: bus

# Ethernet

- Carrier Sense
  - kontroluje sa, či je kanál voľný – nikto nevysiela
- Multiple Access
  - keď je nejaký čas ticho, ktorákoľvek stanica môže začať vysielat'
- Collision Detection
  - ak začnú 2 naraz, nastane kolízia, prestanú vysielat' a počkajú náhodný čas

# Ethernet

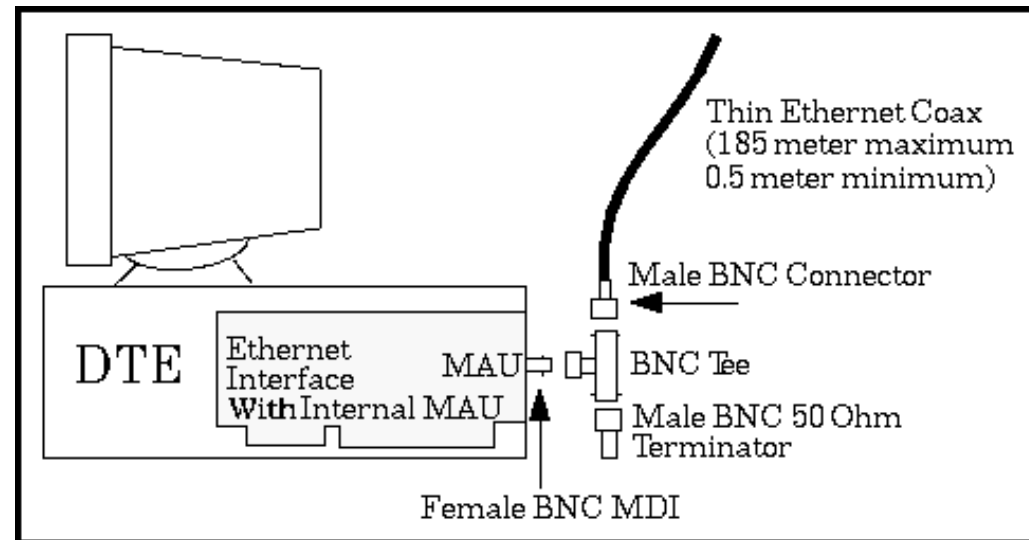
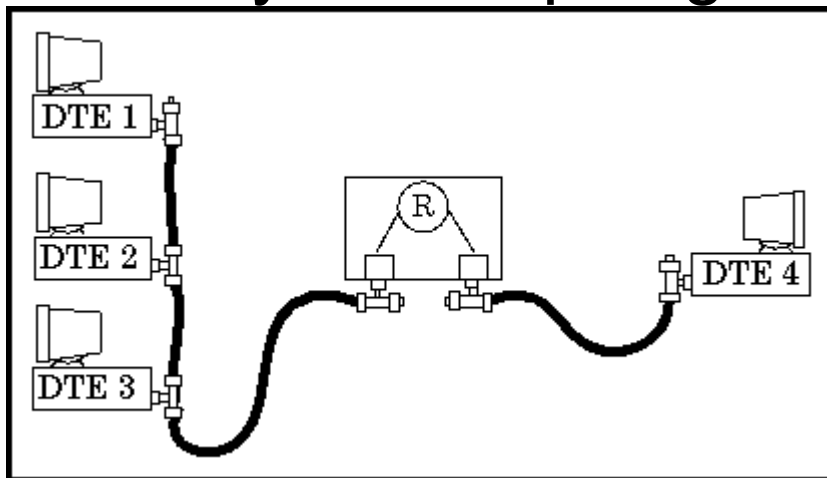
- 10BASE5 – thick Ethernet
  - hrubý (žltý) koaxiálny kábel
    - 1 cm priemer,  $50\Omega$ , na koncoch  $50\Omega$  terminátory
  - do 500m, 100 zariadení
  - pripájanie cez externý transciever AUI káblom (do 50m)
  - fyzická topológia: bus





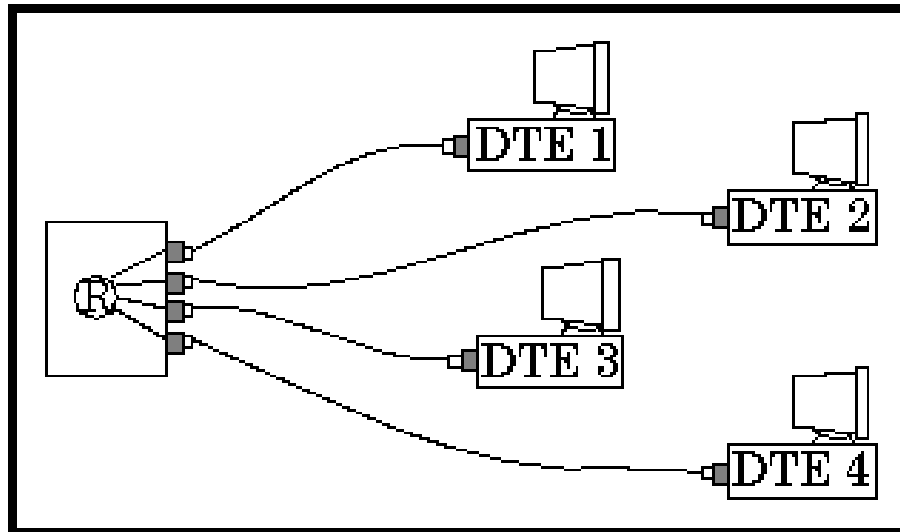
# Ethernet

- 10BASE2 – thin Ethernet
  - tenký koaxiálny kábel RG 58
    - 0.5 cm priemer, 50 $\Omega$ , na koncoch 50  $\Omega$  terminátory
  - do 185m, 30 zariadení
  - pripájanie cez T-konektor
  - fyzická topológia: bus



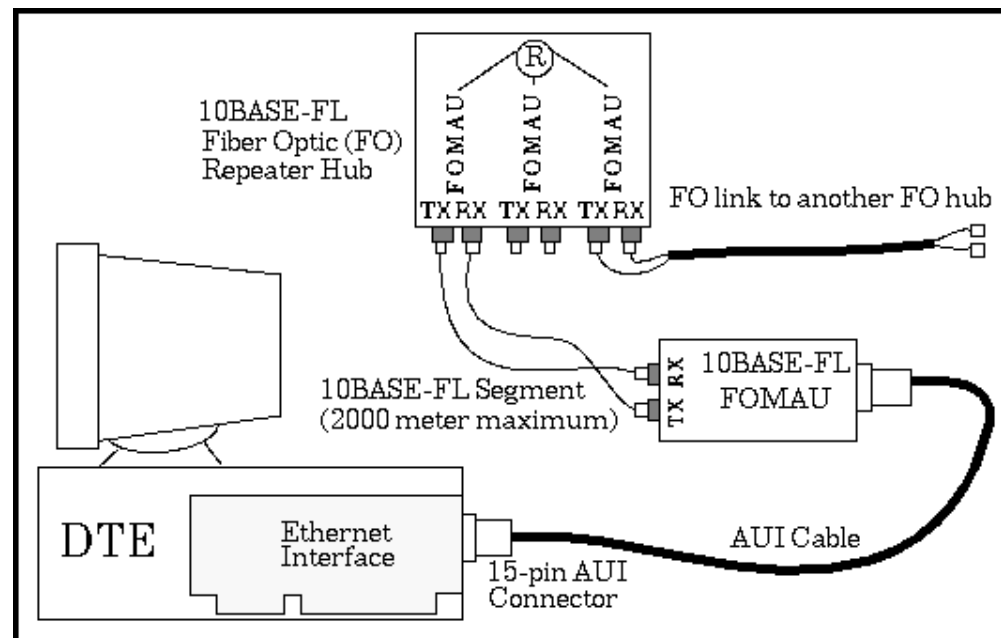
# Ethernet

- 10BASE-T – twisted pair (krútená dvojlinka)
  - netienený TP kábel kategórie 3, používa 2 páry
  - do 100m, point-to-point
  - pripájanie konektorom RJ-45
  - fyzická topológia: star, v strede hub/switch



# Ethernet

- 10BASE-FL
  - 2 optické vlákna
  - do 2km, point-to-point
  - fyzická topológia: star, v strede hub/switch



# Fast Ethernet

- 100BASE-TX
  - twisted pair kat. 5, používa 2 páry, 100m, p-to-p
- 100BASE-FX
  - 2 optické vlákna, 412m, p-to-p
- 100BASE-T4
  - twisted pair kat. 3, používa 4 páry, 100m, p-to-p
- fyzická topológia: star, v strede hub/switch

# Gigabit Ethernet

- 1000BASE-T
  - twisted pair kat. 5, používa 4 páry, 100m, p-to-p
- 1000BASE-SX, 1000BASE-LX
  - optické vlákna
- fyzická topológia: star, v strede hub/switch

# Rozširovanie Ethernetu

- fyzická vrstva
  - repeater, hub – 1 kolízna doména
    - 10Mbps: max. 4, max. 5 segmentov
    - 100Mbs: max. 1 hub triedy I alebo 2 huby triedy II
- linková vrstva
  - bridge, switch
    - rozpoznáva ethernetové adresy a posiela rámce kam treba
    - umožňuje full-duplex, multi-speed

# WiFi (IEEE 802.11)

- CSMA/CA
  - Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance
  - po tichu čaká náhodný čas
- potvrdzuje príjem rámca na linkovej vrstve
- rovnaké adresy ako Ethernet
  - ľahká integrácia

# WiFi (IEEE 802.11)

- 802.11b
  - 11Mbps, 2.4GHz, 13 kanálov
- 802.11g
  - 54Mbps, 2.4GHz, 13 kanálov
- 802.11a
  - 54Mbps, 5GHz



# WiFi (IEEE 802.11)

- BSS (basic service set)
  - množina staníc v dosahu tvoriacich spolu základnú bunku siete
  - napr. AP (access point) a niekoľko staníc
- ESS (extended service set)
  - množina BSS tvoriacich jednu sieť na linkovej vrstve
  - jednotlivé BSS sa môžu prekrývať
  - ESSID = identifikátor ESS

# WiFi (IEEE 802.11)

- infraštruktúrny režim
  - AP (access point, prístupový bod)
    - stanica sa asociuje k AP
    - zabezpečuje prenos rámcov medzi asociovanými stanicami a DS
  - DS (distribučný systém)
    - prepája AP tvoriace jednu ESS (extended service set)
    - umožňuje roaming medzi BSS
  - portál
    - prepája ESS s inou sieťou

# WiFi (IEEE 802.11)

- ad-hoc režim (IBSS, Independent BSS)
  - niekoľko staníc tvoriacich sieť
  - nemá prístup k DS
  - nepotrebuje AP

# Sieťová vrstva v TCP/IP

- protokol IP – connection-less, unreliable
- prenos IP paketov medzi ľubovoľnými dvoma počítačmi (zariadeniami)
- fragmentácia paketov
- adresy – 4B čísla (1.2.3.4)
- časť adresy určuje sieť, druhá časť konkrétny uzol (host – počítač, zariadenie)

# Triedy IP adries

- 1.x.x.x – 126.x.x.x – A
  - 7 bitov sieť, 24 bitov host
- 128.x.x.x – 191.x.x.x – B
  - 14 bitov sieť, 16 bitov host
- 192.x.x.x – 223.x.x.x – C
  - 21 bitov sieť, 8 bitov host
- 224.x.x.x – 239.x.x.x – D – multicast
- 240.x.x.x – 255.x.x.x – E – vyhradené

# Classless Inter-domain Routing

- zapĺňanie adresného priestoru
  - neefektívne pridelovanie A/B/C
- maska
  - určuje, ktoré bity tvoria adresu siete
  - súvislý blok 1, súvislý blok 0
    - 255.255.0.0 = 16 bitov
    - 255.255.255.128 = 25 bitov
    - 255.192.0.0 = 10 bitov

# Špeciálne IP adresy

- adresa siete
  - host = 0...0
  - slúži ako identifikátor siete
  - „neznáma“ adresa
- broadcast
  - host = 1...1
  - broadcast pre určenú sieť

# Špeciálne IP adresy

- 127.0.0.0/255.0.0.0
  - loopback, lokálny počítač
- 192.168.0.0/16, 172.16.0.0/12, 10.0.0.0/8
  - pre súkromné siete – nesmú sa dostať do Internetu
- 255.255.255.255
  - broadcast na lokálnej sieti
- 0.0.0.0
  - „neznáma“ adresa (napr. zdroj pri BOOTP/DHCP)



# Príklady IP adres

- 158.195.18.0/255.255.255.0 (24)
  - adresy 158.195.18.1 – 158.195.18.254
  - broadcast: 158.195.18.255
- 158.195.16.0/255.255.254.0 (23)
  - adresy 158.195.16.1 – 158.195.17.254
  - broadcast: 158.195.17.255
- 158.195.22.0/255.255.255.128 (25)
  - adresy 158.195.22.1 – 158.195.22.126
  - broadcast: 158.195.22.127

# IP paket

- hlavička (20 až 60 B)
  - adresa odosielateľa a cieľa
  - dĺžka paketu, transportný protokol
  - time to live, fragmentačné údaje
  - kontrolný súčet hlavičky
- max. veľkosť teoreticky 65536 B
- každé IP zariadenie musí byť schopné spracovať aspoň 576 B IP paket
- umožňuje fragmentáciu paketov

# Routovanie IP

- router – počítač alebo špeciálny HW s aspoň dvoma sieťovými interfejsmi/linkami
  - pre každý sieťový interfejs
    - IP adresa
    - maska siete
- routovacia tabuľka
  - adresa, maska, ďalší router, sieťový interfejs/linka
  - vyberie sa vždy najšpecifickejšia položka

# Príklad routovacej tabuľky

– IP: 158.195.18.222, maska: 255.255.255.0

- 158.195.18.0/255.255.255.0 - eth0
- 127.0.0.0/255.0.0.0 - lo
- 0.0.0.0/0.0.0.0 158.195.18.209 eth0

## • Router:

– IP1:158.195.18.209, maska: 255.255.255.0

– IP2: 158.195.17.163, maska: 255.255.254.0

- 158.195.18.0/255.255.255.0 - eth0
- 158.195.16.0/255.255.254.0 - eth1
- 127.0.0.0/255.0.0.0 - lo
- 0.0.0.0/0.0.0.0 158.195.16.208 eth1

# Address Resolution Protocol

- IP pracuje s IP paketmi a IP adresami
- linková vrstva pri broadcast médiu potrebuje často iné adresy (napr. Ethernet)
- ARP rieši preklad IP adresy na fyzickú (linkovú adresu)
  - vyšle broadcast “Kto má IP a.b.c.d?”
  - zariadenie s IP a.b.c.d odpovie:  
“IP a.b.c.d má zariadenie x:y:z:p:q:s”

# Internet Control Message Protocol

- ICMP
- diagnostika a spracovanie chýb
  - ping
  - destination unreachable
  - redirect
  - TTL exceeded
  - ...

# Transportná vrstva TCP/IP

- protokoly
  - TCP (Transmission Control Protocol)
    - connection-oriented, reliable
  - UDP (User Datagram Protocol)
    - connection-less, unreliable
- poskytuje služby aplikačnej vrstve
- adresy – navyše číslo portu
  - jednoznačná identifikácia spojenia = IP adresa + port jednej strany a IP adresa + port druhej strany

# User Datagram Protocol

- unreliable, connection-less služba
- hlavička
  - zdrojový a cieľový port
  - veľkosť
  - kontrolný súčet (hlavička aj dáta)



# Transmission Control Protocol

- reliable, connection-oriented služba
- hlavička
  - zdrojový a cieľový port
  - sekvenčné číslo, potvrdzovacie číslo a veľkosť okna
  - príznaky, kontrolný súčet, ...
- každý paket sa potvrdzuje
- keď nepríde potvrdenie, paket sa pošle znova

# TCP – Sliding Window

- [S=0, W=1000, F=SYN, L=0]
- ← [S=0, A=1, W=1000, F=SYN+ACK, L=0] (okno=1-1000)
- [S=1, A=1, W=1000, F=ACK, L=0]
- [S=1, A=1, W=1000, F=ACK, L=500]
- ← [S=1, A=501, W=1000, F=ACK, L=0] (okno=501-1500)
- [S=501, A=1, W=1000, F=ACK, L=500]
- [S=1001, A=1, W=1000, F=ACK, L=500] (vyčerpali sme okno)
- ← [S=1, A=1501, W=500, F=ACK, L=0] (okno=1501-2000)
- [S=1501, A=1, W=1000, F=ACK, L=500]
- ← [S=1, A=2001, W=0, F=ACK, L=0] (prázdne okno – stop)
- [S=2001, A=1, W=1000, F=ACK, L=1] (pokus)
- ← [S=1, A=2001, W=0, F=ACK, L=0] (prázdne okno – stop)
- ← [S=1, A=2001, W=1000, F=ACK, L=0] (okno=2001-3000)
- [S=2001, A=1, W=1000, F=ACK+FIN, L=500]
- ← [S=1, A=2502, W=1000, F=ACK+FIN, L=0]
- [S=2502, A=2, W=1000, F=ACK, L=0]

# Transmission Control Protocol

- vytvorenie spojenia
  - A pošle B paket s príznakom SYN
  - B pošle A paket s príznakmi SYN a ACK
  - A pošle B paket s príznakom ACK
- ukončenie spojenia
  - A pošle B paket s príznakmi FIN a ACK
  - B pošle A paket s príznakmi FIN a ACK
  - A pošle B paket s príznakom ACK

# Network Address Translation (NAT)

- umožňuje komunikáciu zo siete so súkromnými adresami
- source NAT (SNAT)
  - zdroj spojenia má súkromnú adresu
- destination NAT (DNAT)
  - cieľ spojenia má súkromnú adresu
  - používa sa na sprístupnenie služby poskytovanej serverom so súkromnou adresou

# Network Address Translation (NAT)

- router
  - si udržiava tabuľku „spojení“
    - adresa a port zdroja a cieľa,
    - protokol
    - preložená (vlastná) adresa a port
  - pri odosielaní prvého paketu spojenia von
    - prepíše adresu zdroja na preloženú
    - prepíše port zdroja na vlastný (voľný)
    - zapíše spojenie do tabuľky

# Network Address Translation (NAT)

- router
  - pri odosielaní ďalšieho paketu spojenia von
    - nájde spojenie v tabuľke
    - prepíše adresu a port zdroja podľa tabuľky
  - pri prijatí paketu zvonku
    - nájde spojenie v tabuľke
    - prepíše adresu a port cieľa podľa tabuľky

# Network Address Translation (NAT)

- DNAT
  - pri prijatí paketu zvonka na určenú verejnú adresu a port
    - ak je spojenie v tabuľke, prepíše cieľ podľa tabuľky
    - inak prepíše cieľ podľa konfigurácie a spojenie zapíše do tabuľky
  - pri odosielaní paketu von
    - nájde spojenie v tabuľke
    - prepíše zdroj podľa tabuľky

# Network Address Translation (NAT)

- Ako dlho držať spojenie v tabuľke?
  - TCP – dá sa využiť sledovanie stavu spojenia
  - UDP – timeout
    - väčší timeout pre prúd UDP prúd (stream)
- Problémy s aplikačnými protokolmi
  - ak aplikačný protokol používa IP adresy a čísla portov
    - potreba podporných modulov pre udržiavanie tabuľky spojení a príp. prepisovanie dát aplikačnej vrstvy
    - napr. FTP



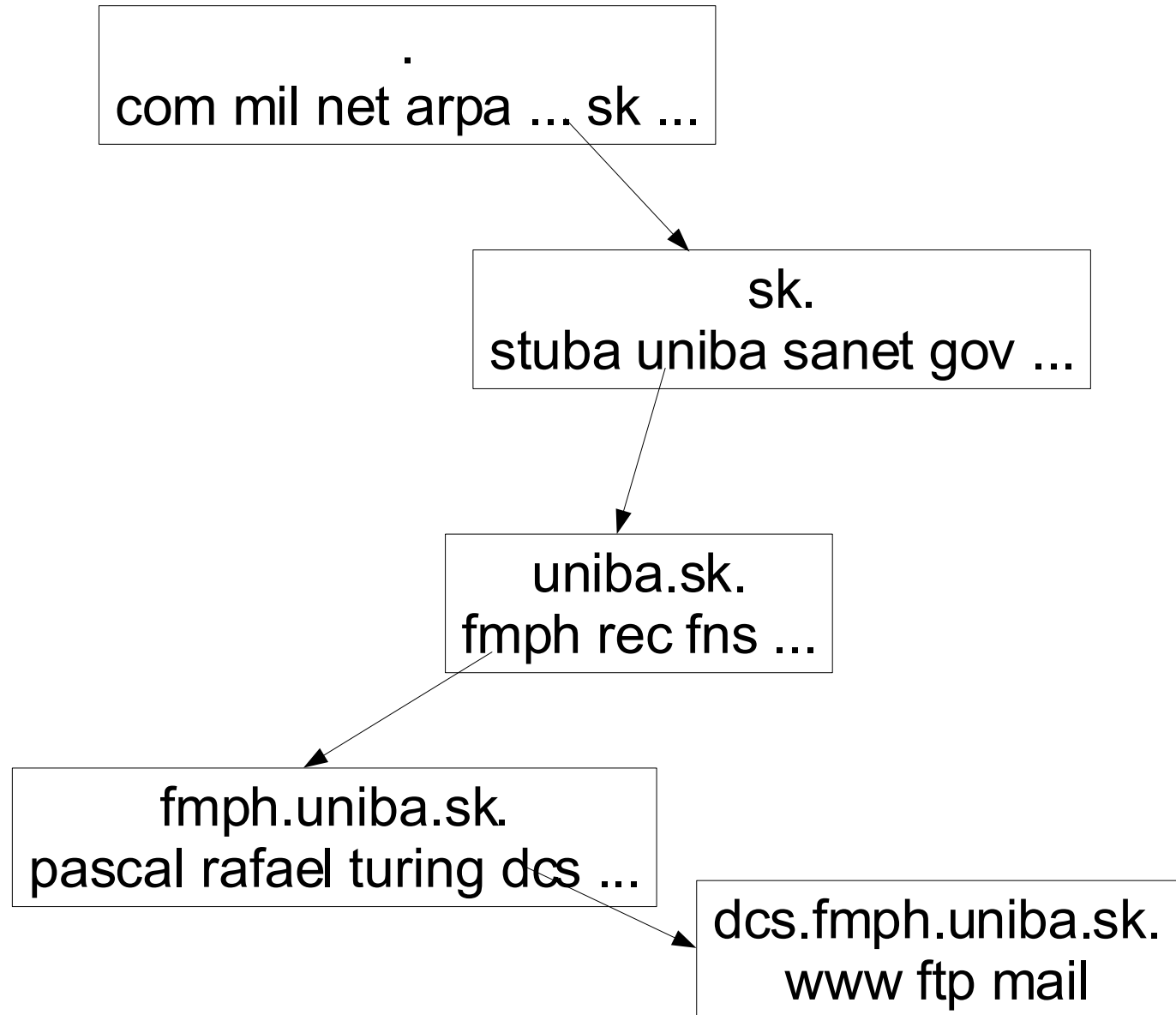
# Aplikačná vrstva TCP/IP

- Rôzne aplikačné protokoly využívajúce TCP alebo UDP
  - WWW: HTTP – TCP/80, HTTPS – TCP/443
  - FTP – TCP/21, TCP/20
  - telnet – TCP/23
  - ssh – TCP/22
  - odosielanie e-mailov: SMTP – TCP/25
  - čítanie e-mailov: POP3 – TCP/110, IMAP - TCP/143
  - DNS – UDP/53, TCP/53

# Domain Name System (DNS)

- IP adresy sa ľudom zle pamätajú
- DNS – najväčšia distribuovaná databáza na prevod medzi doménovými menami a IP adresami
- doménové meno:
  - meno.doména\_n.doména\_n-1. ... .doména\_1
  - nič nehovorí o fyzickom umiestnení počítača
  - domény 1. (najvyššej úrovne)
    - generické: com, org, net, edu, gov, mil, int, biz, info, pro
    - podľa krajín: sk, cz, at, pl, hu, de, uk, ...
- informácie poskytujú DNS servery

# Domain Name System



# Domain Name System

- Rôzne typy záznamov
  - A – IP adresa
  - CNAME – alias
  - MX – mail exchanger – kam sa majú doručovať e-maily
  - NS – IP adresa DNS servera pre poddoménu
  - SOA – základné informácie o doméne
  - PTR – používa sa pri opačnom vyhľadávaní
- A, MX a NS môže byť pre jedno meno aj viac

# Domain Name System

- Ako pre danú IP adresu nájsť doménové meno?
- DNS je organizovaný podľa domén
  - prehľadanie celého stromu by trvalo veľmi dlho
- Adresu a.b.c.d vyhľadáme ako záznam typu PTR pre d.c.b.a.in-addr.arpa.
- Informácie na prevod mena na IP a naopak sú nezávislé, preto nemusia vždy súhlasiť.

# Bezpečnostné problémy v sieťach

- dôvernosť
- integrita a autentickosť
- dostupnosť
- autentifikácia
  - používateľov
  - systémov
- riadenie prístupu

# Bezpečnostné mechanizmy

- fyzická ochrana prístupu
- kryptografia
  - šifrovanie
    - symetrické (DES, 3DES, AES, ...)
    - asymetrické (PKI) (RSA, ...)
  - digitálny podpis (RSA, DSS, ...)
  - hašovacie funkcie s kľúčom (HMAC-SHA1, HMAC MD5, ...)
- organizačné opatrenia

# Problém distribúcie kľúčov

- symetrická kryptografia
  - potreba zdieľaného tajného kľúča
  - algoritmy (napr. Diffie-Hellman) na výpočet zdieľaného tajného kľúča
    - potreba vzájomnej autentifikácie na vylúčenie Man-In-the-Middle útoku
  - generovanie kľúča jednou stranou a bezpečný prenos druhej strane
- asymetrická kryptografia
  - distribúcia verejných kľúčov
  - certifikáty



# Bezpečnosť na fyzickej vrstve

- fyzická ochrana káblov a sieťových komponentov
- separácia sietí na fyzickej vrstve
- často nefunguje proti vnútornému nepriateľovi
  - keď sa viem dostať k počítaču, viem sa dostať ku káblu
  - použiteľné v kombinácii s organizačnými opatreniami

# Bezpečnosť na linkovej vrstve

- nekryptografická
  - VLAN (virtual LAN)
    - separácia sietí na linkovej vrstve
  - riadenie prístupu k portu
    - na báze linkovej adresy
    - IEEE 802.1X
- kryptografická
  - šifrovanie, kontrola autenticity, autentifikácia
  - známe vo WiFi svete
    - WEP, WPA, WPA2

# VLAN (IEEE 802.1Q)

- rozdelenie Ethernetu na logické (virtuálne) siete
- VLAN ID (VID) – 12 bitov (1 – 4094)
- príslušnosť rámca k VLAN
  - tagged frame – podľa údajov v hlavičke
  - untagged frame – podľa portu (PVID)
- switch
  - pre každý port: Port VID (PVID), množina VID
  - pošle rámec len na porty danej VLAN (Egress filtering)
  - **môže** filtrovať rámce z VLAN, do ktorej zdrojový port nepatrí (Ingress filtering)

# Bezpečnosť na sieťovej vrstve

- firewall
  - filtrácia komunikácie – riadenie prístupu
  - stateless vs. statefull, NAT
  - deny vs. allow by default
- VPN
  - šifrovanie, kontrola autentickosti, riadenie prístupu
  - IPSec (AH, ESP)
  - OpenVPN (IP/L2 over UDP/TCP)
  - ...

# IPSec

- ochrana dôvernosti a/alebo integrity na sieťovej vrstve
- AH (Authentication header)
  - ochrana integrity IP hlavičky a obsahu
- ESP (Encapsulating Security Payload)
  - ochrana integrity a/alebo dôvernosti obsahu
- tunelový mód
  - obsahom je celý IP paket
- transportný mód

# IPSec

- správa bezpečnostných asociácií
  - Internet Security Association and Key Management Protocol (ISAKMP)
    - protokol pre automatický manažment bezpečnostných asociácií a kľúčov
  - Internet Key Exchange Protocol (IKE)
    - protokol pre výmenu kľúčov založený na asymetrickej kryprografii (Diffie-Hellman)
    - vzájomná autentifikácia účastníkov výmeny
      - PKI alebo pre-shared secret

# Bezpečnosť na transportnej vrstve

- SSL (Secure Socket Layer), TLS (Transport Layer Security)
  - medzi transportnou a aplikačnou vrstvou
  - zabezpečuje autentifikáciu servera a (voliteľne) klienta
    - X.509 certifikáty
  - zabezpečuje vzájomné dohodnutie kľúča
  - šifrovanie, kontrola integrity a autentickosti prenášaných dát
  - treba zabezpečiť bezpečnú distribúciu cert. CA

# Bezpečnosť na aplikačnej vrstve

- end-to-end security
- e-mail
  - PGP, S/MIME
- vzdialené prihlasovanie
  - ssh
- autentifikácia používateľov v aplikáciach
  - heslá, jednorazové heslá, SMS-kódy, ...



# Bezpečnosť elektronickej pošty

- správa elektronickej pošty = pohľadnica písaná na stroji
  - môže čítať každý, kto ju cestou vidí
  - nemožno dôverovať informácii o odosielateľovi
  - nemožno dôverovať obsahu
- riešenie
  - dôvernosc – šifrovanie
  - integrita a autentickosc – elektronický podpis

# Bezpečnosť elektronickej pošty

- PGP (Pretty Good Privacy)
  - treba zabezpečiť bezpečnú distribúciu verejných kľúčov
  - vzájomná dôvera používateľov a podpisovanie kľúčov
- S/MIME (Secure Multipurpose Internet Mail Extensions)
  - použitie X.509 certifikátov
  - treba zabezpečiť bezpečnú distribúciu cert. CA

# Bezpečnosť elektronickej pošty

- komunikácia so serverom
  - SMTP – odosielanie pošty
  - POP3, IMAP – čítanie pošty
  - nechránia komunikáciu
    - heslá sú ľahko odhaliteľné
- riešenie
  - SSL, TLS
    - SMTPS, POP3S, IMAPS

# Bezpečnosť webu

- protokol HTTP
  - nezabezpečuje ochranu komunikácie
  - ktokoľvek môže vidieť to, čo vidím ja
  - ktokoľvek môže vidieť, čo odosielam
    - heslá, osobné údaje
  - ktokoľvek môže zmeniť to, čo vidím
  - ktokoľvek môže zmeniť to, čo odosielam

# Bezpečnosť webu

- riešenie
  - SSL, TLS – HTTPS
- problémy
  - bezpečná distribúcia certifikátu CA
  - kontrola mena servera v certifikáte
  - SSLv2 (zakázať)
    - pripúšťa aj slabé šifry
  - ignorovanie upozornení browsera

# Bezpečnosť vzdialeného prihlasovania

- telnet
  - žiadna ochrana
- ssh
  - šifrovanie, kontrola integrity, autentifikácia servera
  - umožňuje tunelovať ďalšie spojenia
    - napr. X11, VNC, SMTP, POP3, IMAP
  - treba zabezpečiť bezpečnú distribúciu verejných kľúčov serverov
  - neveriť slepo verejnému kľúču servera
  - openssh (UNIX, Linux, Cygwin), PuTTY (Windows)

# Bezpečnosť ftp

- protokol FTP
  - nezabezpečuje žiadnu ochranu
    - heslá, prenášané dáta
  - má problémy so stateless firewallmi
  - statefull firewally musia podporovať ftp
- scp, sftp
  - náhrady využívajúce ssh
  - openssh, PuTTY, WinSCP (Windows)